



 /etsii_urjc
www.urjc.es/etsii

Campus de Móstoles
 Calle Tulipán s/n
 28933 - Móstoles - Madrid
 Tlf.: 91 488 7623
 Correo electrónico: etsii.info@urjc.es



Ingeniería del SOFTWARE

La formación que se ofrece en el Grado en Ingeniería del Software se centra especialmente en el desarrollo de aplicaciones y servicios digitales. Entre las materias impartidas destacan las relacionadas con la disciplina de la Ingeniería del Software como los procesos software, el análisis de requisitos, y el diseño y arquitectura del software. Además, se imparten conocimientos avanzados sobre calidad y evolución del software para favorecer en los egresados su capacidad de desarrollo de sistemas fiables. De igual forma, se profundiza en las tecnologías de desarrollo de aplicaciones web y móviles.

GRADOS

-  Ingeniería de la Ciberseguridad
-  Ingeniería Informática
-  Ingeniería del Software
-  Ingeniería de Computadores
-  Matemáticas
-  Diseño y Desarrollo de Videojuegos

DOBLES GRADOS

-  Ing. Informática + Ing. Software (4 años)
-  Ing. Informática + Ing. Computadores (4 años)
-  Ing. Computadores + D&D Videojuegos (5 años)
-  Ing. Informática + ADE (5 años)
-  Ing. Informática + Criminología (5 años)
-  Ing. Informática + Matemáticas (5 años)
-  Ing. Software + Matemáticas (5 años)
-  Matemáticas + Ed. Primaria (6 años)
-  Economía + Matemáticas (5 años)



¿Dónde voy a trabajar cuando termine?

Empresas

- Empresas especializadas en internet y productos digitales
- Consultoría y servicios informáticos
- Empresas con departamento informático propio
- Startups tecnológicas

Puestos

- Programador de aplicaciones
- Analista software
- Arquitecto software
- Gestor de proyectos
- Ingeniero de Pruebas

Programador
Analista
Arquitecto

Conocimientos a adquirir

Conocimientos fundamentales de la ciencia Informática
Diseño de algoritmos
Estructuras de datos
Herramientas de desarrollo y compiladores
Lenguajes de programación especializados
Inteligencia artificial
Visión artificial



Itinerario Formativo

Primer curso

Lógica
Matemática Discreta y Álgebra
Fundamentos Físicos de la Informática
Introducción a la Programación
Estadística
Cálculo
Principios Jurídicos Básicos: deontología profesional e Igualdad
Estructuras de Datos
Introducción a la Informática
Filosofía del Hombre y de la Ciencia

Tercer curso

Investigación Operativa
Ingeniería del Conocimiento
Procesos de Software
Diseño y Arquitectura del Software
Sistemas Operativos
Evolución y Adaptación del Software
Seguridad Informática
Desarrollo de Aplicaciones Web
Interacción Persona-ordenador
Calidad del Software

Segundo curso

Idioma Moderno
Programación Orientada a Objetos
Arquitectura e Ingeniería de Computadores
Bases de Datos
Fundamentos de la Web
Análisis e Ingeniería de Requisitos
Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión
Redes de Computadores
Diseño y Análisis de Algoritmos
Metodología de la Programación

Cuarto curso

Ingeniería de Sistemas de Información
Paradigmas de Programación
Reconocimiento Académico de Créditos
Laboratorio de Dispositivos Móviles
Multimedia
Programación Concurrente
Gráficos por Computadores
Prácticas Externas
Trabajo Fin de Grado

Centro Certificador

