



 /etsii\_urjc  
[www.urjc.es/etsii](http://www.urjc.es/etsii)

Campus de Móstoles  
 Calle Tulipán s/n  
 28933 - Móstoles - Madrid  
 Tlf.: 91 488 7623  
 Correo electrónico: [etsii.info@urjc.es](mailto:etsii.info@urjc.es)

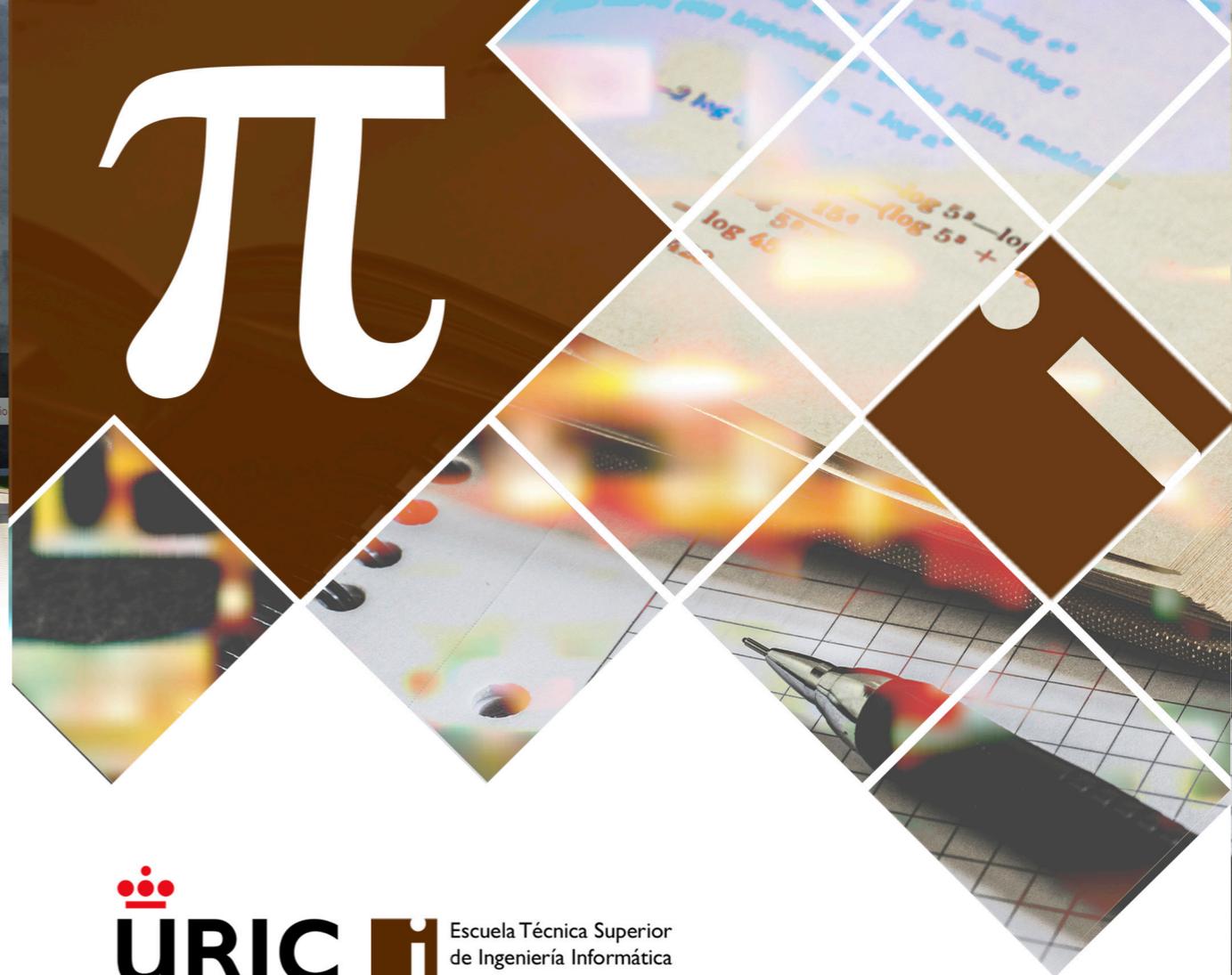


## GRADOS

-  Ingeniería de la Ciberseguridad
-  Ingeniería Informática
-  Ingeniería del Software
-  Ingeniería de Computadores
-  Matemáticas
-  Diseño y Desarrollo de Videojuegos

## DOBLES GRADOS

-  Ing. Informática + Ing. Software (4 años)
-  Ing. Informática + Ing. Computadores (4 años)
-  Ing. Computadores + D&D Videojuegos (5 años)
-  Ing. Informática + ADE (5 años)
-  Ing. Informática + Criminología (5 años)
-  Ing. Informática + Matemáticas (5 años)
-  Ing. Software + Matemáticas (5 años)
-  Matemáticas + Ed. Primaria (6 años)
-  Economía + Matemáticas (5 años)



Grado en  
**MATEMÁTICAS**

## ESTUDIA EN LA URJC

Las matemáticas permiten definir y resolver cualquier problema real a través de un alto nivel de abstracción. Los futuros egresados dispondrán de una sólida base analítica y de abstracción, de intuición y pensamiento lógico riguroso complementado con una formación sólida en el tratamiento informático que les capacitará para analizar y resolver problemas en una amplia gama de sectores. Serán capaces de dominar una herramienta indispensable para innovar y desarrollar metodologías aplicables a cualquier campo de la ciencia.



## ¿Dónde voy a trabajar cuando me gradúe?

Los estudios de matemáticas ofrecen grandes expectativas laborales en el campo del análisis de datos, modelización, análisis y resolución de problemas, análisis de la toma de decisiones, análisis financieros, diseño industrial, liderar e integrar eficazmente equipos de trabajo multidisciplinarios, creación de modelos para simulación, prototipos de soluciones numéricas, docencia e investigación entre otros. Su aportación es imprescindible en cualquier disciplina en la actualidad, lo que deriva en la escasa o nula tasa de paro entre los egresados de las titulaciones asociadas al campo de las matemáticas.

## ¿Qué conocimientos voy a adquirir con este grado?

El objetivo fundamental del Grado en Matemáticas por la Universidad Rey Juan Carlos es formar profesionales altamente cualificados en la formulación matemática, análisis, resolución y, en su caso, tratamiento informático de problemas en diversos campos interdisciplinarios.

Este grado cubre desde la teoría a la práctica, con el fin de formar graduados que dominen las nuevas tecnologías.

En la URJC se trabajan las áreas de la matemática más demandadas por la sociedad:

**Probabilidad y estadística:** La información es el mineral más preciado del siglo XXI y su explotación es la veta más codiciada por la empresa nacional e internacional. Las matemáticas dotadas de una alta capacidad informática permiten modelizar y extraer conclusiones de grandes fuentes de información.

**Aritmética:** la optimización y el dominio numérico permiten aplicar los conocimientos matemáticos obtenidos en la mejora de cualquier proceso o sistema.

**Álgebra:** El análisis de las estructuras permiten comprender mejor el mundo que nos rodea, aumentando la capacidad de abstracción para describir y pensar no sólo acerca de lo que conocemos, sino también de lo que queremos averiguar.

**Geometría:** Permite diseñar formas complejas, analizar dimensiones geométricas y estudiar figuras y sus vínculos con el espacio en cualquier área de conocimiento.

# Itinerario Formativo

## Primer curso

Álgebra Lineal  
Fundamentos Biológicos  
Lógica  
Introducción a la Programación  
Matemática Discreta  
Estructuras Algebraicas  
Cálculo  
Fundamentos Físicos  
Ética, Legislación y Protección de Datos  
Probabilidad

## Tercer curso

Análisis Vectorial II  
Ecuaciones Diferenciales Ordinarias  
Modelos de Datos y de la Información  
Curvas y Superficies  
Estadística Matemática  
Variable Compleja y Análisis Funcional  
Ecuaciones en Derivadas Parciales  
Modelado del Software  
Geometría computacional  
Diseño y Análisis de Algoritmos

## Segundo curso

Lenguajes Formales  
Historia de la Ciencia y las Matemáticas  
Geometría Afín  
Metodología de la Programación  
Estructuras Algebraicas Avanzadas  
Métodos Estadísticos de Gestión e Investigación  
Análisis Vectorial I  
Fundamentos Químicos  
Topología  
Idioma Moderno

## Cuarto curso

Métodos Numéricos  
Minería de Datos  
Optimización y Análisis de Redes  
Modelos Estadísticos para la Predicción  
Reconocimiento Académico de Créditos  
Prácticas Externas  
Trabajo Fin de Grado

## ¿Y si quiero seguir estudiando?

Los programas de posgrado y másteres relacionados con el grado en matemáticas permitirán que los estudiantes se especialicen en el campo de minería de datos, Big data, Ciberseguridad, Informática, Realidad Virtual, Visión Artificial, Ciencias y Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.

Centro Certificador



Academy

