

Resumen actualizado de Actividades Extracurriculares en ETSII

Actividades con empresas

- ETSII Job Days
- Clúster de Videojuegos
- Clúster de Humanidades Digitales y Tecnologías del Español
- Convenios con empresas
- Programas de prácticas
 - Microsoft Teams (grupo)
 - Correos electrónicos de coordinación vertical y transversal

Actividades con PDI

- Reunión de mentoring a nuevos docentes
- Reuniones sobre TFGs, etc
- Puertas abiertas

Actividades con alumnos

- Yincana jornadas acogida
- Curso CTF
- GameJam
- The jMetal framework for multi-objective optimization with metaheuristicsCiberseguridad, un futuro de posibilidades a tu alcance
- Seminario: técnicas de estudio
- SWERC
- Workshop en bioestadística
- Semana de la Ciencia
- Madrid in game
- Seminario Tutorial de desarrollo en Unity para juegos educativos
- Guerrilla Game Festival Developer Contest
- Seminario: Infinity threads
- Seminario: Electronics Arts Noviembre
- Seminario: Electronics Arts Diciembre
- Final LOL

- Gamejam
- Taller de Programación: Optimización con Unity
- AWS
- JUEGOS MESA / CARTAS MAGIC
- 11F
- HackOn
- GameGen
- Torneo mus
- Juegos de mesa
- Jornadas de ROL
- Liga de matematicas
- DIA PI
- ADA BYRON
- Torneo LOL D&D
- GameJam
- IA Day
- Juegos de mesa
- Taller de Programación: Paralelismo y optimización con Unity (Threads, Jobs, ECS...)

Actividades con asociaciones nacionales

- RITSI AGO
- RITSI

Detalles

ETSII JOB DAYS

- Fechas celebración: 11-02-2025 y 12-02-2025
- Lugar celebración: Aulario I (Móstoles)
- Grados: TODOS
- Asociación: Ninguna
- Recursos: Gerencia de Campus y ETSII
- Reserva de espacios: Aulario I (Aula Magna y Hall)
- Reconocimiento académico de créditos: No
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/129600/detail/etsii-job-days-2025.html>
- Descripción: La ETSII organiza anualmente unas jornadas, los ETSII Job Days, en las que las empresas se presentan a los alumnos para captar talento. **Este 2025, decenas de empresas acuden al foro de empleo de la ETSII después del éxito cosechado en las pasadas dos ediciones**

Yincana jornadas acogida

- Fechas celebración: 4 Septiembre 2024 - 4 Septiembre 2024
- Lugar celebración: Todos campus
- Grados: Todos
- Asociación: Anger en celebración de talleres
- Recursos: 140€ en fruta
- Reserva de espacios: Aulario 3, aula 003 Mostoles, Aula magna Vicalvaro, aula magna Quintana
- Reconocimiento académico de créditos: 0.2 participantes, 0.5 organizadores
- Web del evento: -
- Participantes: 177
- Descripción: Yincana de acogida a nuevos estudiantes para que aprendan a configurar su cuenta de correo y acceder a las plataformas educativas de la URJC

CTF

- Fechas celebración: 20 Septiembre 2024-20 Diciembre 2024
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: GCIBER
- Asociación: Seek&Haack
- Recursos: Merchandising y Libros por valor de 540€.
- Reserva de espacios: Lab III (Móstoles)
- Reconocimiento académico de créditos: 1.2 participantes, 1.2 organizadores
- Web del evento: -

- Participantes: 59
- Descripción: Curso de CTF de cuatro módulos, con retos y las competiciones que se desarrollan en la plataforma CTF preparada para ello.

GameJam

- Fechas celebración: 7 Octubre 2024 - 8 Noviembre 2024
- Lugar celebración: Quintana
- Grados: GDDV
- Asociación: GameScholars
- Recursos: Merchandising: Libros GameDesign (6: 219€), Feria, 6 camisetas, 6 vasos termo. 2do lugar: Feria (depende de Clara), 6 botellas de cristal, y 6 camisetas 3er lugar: 6 sudaderas y 6 camisetas, fruta.
- Reserva de espacios: Salón Actos / Aula 603 (Quintana)
- Reconocimiento académico de créditos: 0.5 participantes, 2 organizadores
- Web del evento: <https://www.urjc.es/todas-las-noticias-de-actualidad/9320-llega-la-v-edicion-de-la-game-jam-de-la-urjc>
- Participantes: 115
- Descripción: Concurso para desarrollar un videojuego en un periodo de tiempo

Seminario The jMetal framework for multi-objective optimization with metaheuristics

- Fechas celebración: 19 Septiembre 2024
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Todos
- Asociación: Ninguna
- Recursos: -
- Reserva de espacios: Seminario 170 del Edificio Departamental II
- Reconocimiento académico de créditos: 0.1 participantes
- Participantes: 11
- Web del evento: _

Seminario: Técnicas de estudio

- Fechas celebración: 30 Septiembre 2024
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Todos
- Asociación: ANGER
- Recursos:-
- Reserva de espacios: Aula 001 del Aulario 1
- Reconocimiento académico de créditos: 0.1 asistencia
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/122162/detail/como-estudiar-de-forma-efectiva-edicion-2024.html>

- Participantes: 81
- Descripción: Seminario sobre cómo estudiar de forma efectiva para mejorar el rendimiento académico.

SWERC

- Fechas celebración: 2 Octubre 2023
 - Lugar celebración: Móstoles
 - Grados: Todos
 - Asociación: DIJKSTRAIDOS (Isaac Lozano)
 - Recursos: 2150€ (inscripción, viajes y alojamiento)
 - Reserva de espacios: -
 - Reconocimiento académico de créditos: 0,15 participantes
 - Web del evento: -
 - Participantes: 17
- Descripción: Obtener los 3 mejores equipos de la Universidad Rey Juan Carlos para representarla en el Campeonato de Europa del Suroeste de Programación Competitiva.

Workshop en bioestadística

- Fechas celebración: 25 Octubre 2024
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Todos
- Asociación: -
- Recursos:-
- Reserva de espacios: Aula 001 del Aulario 1
- Reconocimiento académico de créditos: 0.4 asistencia
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/119821/files/2nd-biostatnet-workshop-women-and-biostatistics.html>
- Participantes: mas de 50
- Descripción: Biostatnet is a pioneering network in Spain mainly consisting of 12 nodes led by statisticians from different universities with their own research projects and teaching experience in biostatistical matters and working closely with biomedical researchers. More information in: <https://biostatnet.com/>In the present workshop, several researchers will present the main lines of investigation of some of the nodes represented. The event will be face-to-face and online, broadcasting the talks that will take place.

Semana de la Ciencia

- Fechas celebración: 1-15 Noviembre 2024
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: ESO
- Asociación: -

- Recursos: -
- Reserva de espacios: -
- Reconocimiento académico de créditos: -
- Web del evento: -
- Participantes: -
- Descripción: Actividades diversas de divulgación de la ciencia

Madrid in game

- Fechas celebración: 15-17 de Octubre 2024
- Lugar celebración: Madrid
- Grados: -
- Asociación: Ninguna
- Recursos: ETSII
- Reserva de espacios: -
- Reconocimiento académico de créditos: No
- Web del evento: <https://www.madridingame.es/>
- Descripción: Feria de universidades de grados de videojuegos. Stand propio de la URJC-ETSII

Seminario Tutorial de desarrollo en Unity para juegos educativos

- Fechas celebración: 07-12 Noviembre 2024
- Lugar celebración: Aula 104 (Aulario I) Campus de Móstoles
- Grados: TODOS
- Asociación: Ninguna
- Recursos: -
- Reserva de espacios:
- Reconocimiento académico de créditos: 0.4 asistencia
- Web del evento: -

Guerrilla Game Festival Developer Contest

- Fechas celebración: 04-11-2024 y 06-11-2024
- Lugar celebración: Móstoles (Laboratorios II, Aula 103 y Quintana (Aula 603)
- Grados: TODOS
- Asociación: Ninguna
- Recursos: Gerencia de Campus y ETSII
- Reserva de espacios: Móstoles (Laboratorios II, Aula 103 y Quintana (Aula 603)
- Reconocimiento académico de créditos: No
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/124656/detail/guerrilla-game-dev-contest.html>
- Descripción: Concurso de programación, fase de preselección, en el que compitieron varios centros y universidades, asociado al Guerrilla Game Festival, celebrado en Madrid el 20-22 de Noviembre.

Guerrilla Game Festival

- Fechas celebración: 20-22 Noviembre 2024
- Lugar celebración: Presencial. Campus de Madrid. Avenida Principal, 3, 28011 Madrid
- Grados: Todos
- Asociación: - • Recursos: - • Reserva de espacios: -
- Reconocimiento académico de créditos: 0.5 organizadores.
- Web del evento: -
- Participantes: 32

Seminario Electronic Arts: Accesibilidad en Videojuegos

- Fechas celebración: 25-11-2024
- Lugar celebración: Aula 104 (Aulario I) Campus de Móstoles
- Grados: TODOS
- Asociación: Ninguna
- Recursos: Gerencia de Campus y ETSII
- Reserva de espacios: Aula 104 (Aulario I)
- Reconocimiento académico de créditos: 0.1 asistencia
- Participantes: 25
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/126119/detail/seminario-electronic-arts-accesibilidad-en-videojuegos.html>
- Descripción: Seminario sobre **Accesibilidad en Videojuegos** impartido por **Bob Morate**, Quality Designer de Electronic Arts.

Seminario de Testing y QA en Videojuegos (Electronic Arts)

- Fechas celebración: 02-12-2024
- Lugar celebración: Aula 104 (Aulario I) Campus de Móstoles
- Grados: TODOS
- Asociación: Ninguna
- Recursos: Gerencia de Campus y ETSII
- Reserva de espacios: Aula 108 (Aulario III)
- Reconocimiento académico de créditos: 0.1 asistencia
- Participantes: 61
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/126699/detail/seminario-de-testing-y-qa-en-videojuegos-electronic-arts.html>

- Descripción: Seminario organizado sobre **Quality Assurance y Testing**, diseñado e impartido por parte **del equipo internacional global de Q&A y Compliance** Certificación de [Electronic Arts](#)

Visita Sede Electronic Arts

- Fechas celebración: 14-11-2024
- Lugar celebración: C. del Ombú, 6, Arganzuela, 28045 Madrid
- Grados: Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos
- Asociación: Virtual Soul
- Recursos: ETSII
- Reserva de espacios: No
- Reconocimiento académico de créditos: No
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/123892/detail/visita-sede-electronic-arts.html>
- Descripción: Visita guiada a la **nueva sede** de **Electronic Arts**, inaugurada en 2024, se encuentra en la antigua fábrica de gas de la Sociedad Gasificadora Industrial, cercana a la estación de Méndez Álvaro y ha sido reformada por el prestigioso estudio Norman Foster.

Torneo de League Of Legends de "La Caverna del Dragón"

- Fechas celebración: 10-12-2024
- Lugar celebración: Aulario II, aula magna 003
- Grados: Todos
- Asociación: La Caverna del Dragón
- Recursos: ETSII
- Reserva de espacios: Lab 2, aulas 103 y 106. Aula magna aulario 2
- Reconocimiento académico de créditos: 0,15 participantes, 1 organizadores
- Participantes: 20
- Web del evento: https://eventos.urjc.es/event_detail/107285/detail/torneo-de-league-of-legends-de-la-caverna-del-dragon.html
- Descripción: La Caverna del Dragón organiza por séptima vez su torneo de estudiantes de League of Legends. Insíbete con tus amigos y participa en este torneo semipresencial los días 6-10 de Diciembre. "League of Legends es un juego de estrategia por equipos en el que dos equipos de cinco campeones se enfrentan para ver quién destruye antes la base del otro. Elige de entre un elenco de 140 campeones para realizar jugadas épicas, asesinar rivales y derribar torretas para alzarte con la victoria."

GameJam

- Fechas celebración: 12-16 Diciembre 2024
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: GDDV

- Asociación: Virtual Soul
- Recursos: Merchandising.
- Reserva de espacios: Aulario 1, aula magna
- Reconocimiento académico de créditos: 0.5 participantes, 2 organizadores
- Web del evento: -
- Participantes: 14
- Descripción: Por primera vez, Virtual Soul presenta una jam sin jurado, sin competitividad y sin premios, pero rebotante de creatividad. Además, el 18 de diciembre los estudiantes podrán disfrutar de una sesión postmortem de todos los juegos presentados, ya sea de forma presencial o a través de nuestro canal de Twitch.

JUEGOS MESA

- Fechas celebración: 15 Diciembre 2024
- Lugar celebración: Mostoles
- Grados: Todos
- Asociación: La caverna del Dragon
- Recursos: -
- Reserva de espacios: Laboratorios Polivalentes I, Seminario 103
- Reconocimiento académico de créditos: 0.5 organización, 0.1 asistencia
- Web del evento: -
- Jornada de juegos de mesa abierta a todos los estudiantes dirigido a fomentar la socialización entre los estudiantes

AWS

- Fechas celebración: 08 Febrero 2025
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Todos
- Asociación: Ninguna
- Recursos: -
- Reserva de espacios: Aulario 1, aula magna
- Reconocimiento académico de créditos: 0,1 participantes
- Participantes: -
- Web del evento: <https://tv.urjc.es/live/event/67a485eb9978f3d188487fc2>
- Descripción: Charlas y ponencias dirigidas a estudiantes de ciberseguridad

11F

- Fechas celebración: 5-11 Febrero 2025
- Lugar celebración: Presencial
- Grados: Todos

- Asociación: -
- Recursos: -
- Reserva de espacios: Colegios Madrid
- Reconocimiento académico de créditos: 2 Participantes voluntarios
- Web del evento: FECYT
- Participantes: 3
- Descripción: Taller de tres días para motivar a los niños en las disciplinas STEM

HackOn

- Fechas celebración: 28 Febrero 2025 – 1 Marzo 2025
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Ciberseguridad
- Asociación: Alumnos ciber
- Recursos: Merchandising (Sudaderas), 1000€
- Reserva de espacios: Aula Magna aulario I; viernes: aula 003; sábado: aulas 001, 002, 003, 004
- Reconocimiento académico de créditos 0.1 participantes talleres, 1 asistencia ponencias, 2 organizadores.
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/128436/detail/hackon-2025.html>
- Participantes: -
- Descripción: **HackOn** es una jornada anual organizada por los estudiantes de Ingeniería de la Ciberseguridad, en la que se aborda la ciberseguridad desde distintos puntos de vista y a todos los niveles. Incluye charlas y Q&A, y también actividades prácticas como talleres y CTFs que permitan a los asistentes practicar todo el conocimiento adquirido.

GameGen

- Fechas celebración: 17-20 Febrero 2025
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Todos
- Asociación: VirtualSoul
- Recursos: Merchandising: Merchandising: gorra (20), botella agua (20); tickets de comida (20) Orquesta (180€)
- Reserva de espacios: Aula Magna aulario I
- Reconocimiento académico de créditos 1,2 participantes, 2 organizadores.
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/128431/detail/gamegenx.html>
- Participantes: -
 - Descripción: La GameGen es un evento organizado por la asociación Virtual Soul, cuya sede se encuentra en la Universidad Rey Juan Carlos de Madrid. Este evento se centra en una serie de ponencias dadas por eminencias del sector de los videojuegos y el arte digital, con el fin de proporcionar información valiosa y educativa a los asistentes.

Torneo de mus

- Fechas celebración: 7 marzo 2025
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Todos
- Asociación: EnigMat
- Recursos: Merchandising y 10 barajas cartas (87€)
- Reserva de espacios: Aulario 1, seminario 110
- Reconocimiento académico de créditos -.
- Web del evento: -
- Participantes: -
- Descripción: Torneo de mus para fomentar la socialización entre los estudiantes..

Taller de Programación: Optimización con Unity (Eduardo Jimenez, Siesta Games)

- Fechas celebración: 13 de marzo de 2025
- Lugar celebración: Aula 111, Ed. Laboratorios II, Campus de Móstoles
- Grados: TODOS
- Asociación: Ninguna
- Recursos: Gerencia de Campus y ETSII
- Reserva de espacios: Aula 111, Ed. Laboratorios II
- Reconocimiento académico de créditos: 0.1 asistencia
- Participantes: 29
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/131667/detail/taller-de-programacion-optimizacion-con-unity.html>

JUEGOS MESA

- Fechas celebración: 13 marzo 2025
- Lugar celebración: Mostoles
- Grados: Todos
- Asociación: La caverna del Dragon
- Recursos: -
- Reserva de espacios: Aulario III, aula 007
- Reconocimiento académico de créditos: 0.5 organización, 0.5 asistencia
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/134589/detail/jornada-de-juegos-de-mesa-de-la-caverna-del-dragon.html>
- Jornada de juegos de mesa abierta a todos los estudiantes dirigido a fomentar la socialización entre los estudiantes

Jornadas de Rol de "La Caverna del Dragón"

- Fechas celebración: 21 de marzo 2025
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Todos
- Asociación: La Caverna del Dragón
- Recursos: ETSII
- Reserva de espacios: aulario 1, aula 003
- Reconocimiento académico de créditos: 0,5 participantes, 0.5 organizadores
- Participantes: 20
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/130688/detail/dangers-andamp-dragons-iv-jornadas-de-rol.html>
- Descripción: Dangers & Dragons son unas Jornadas de rol de mesa, donde los asistentes podrán participar en partidas de una sesión (one shot) dirigidas por Másteres especializados, y también podrán conocer el apasionante mundo del rol desde el inicio con talleres interactivos, debates y charlas con diversos ponentes de gran relevancia dentro de este mundo

Liga de las matemáticas

- Fechas celebración: 21 de septiembre – 21 de abril 2025
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Grado en matemáticas
- Asociación: Enigmat
- Recursos: ETSII
- Reserva de espacios: aulario 1, aula 003
- Reconocimiento académico de créditos: 2 participantes
- Participantes: 15
- Web del evento: -
- Descripción: La Liga Matemática de la ANEM es una competición entre equipos de las diferentes Universidades españolas. Cada una presenta a un equipo y estos se enfrentarán semanalmente en partidos de 90 minutos en los que los jugadores tendrán que resolver 3 problemas matemáticos, siendo cada problema un "gol". Los partidos se juegan telemáticamente con ambos equipos conectados junto con un árbitro que supervisa, o también presencialmente si por cercanía ambos equipos pudieran quedar para disputarlo.

Día de PI

- Fechas celebración: 14 Marzo 2025
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Matemáticas
- Asociación: Enigmat

- Recursos: Merchandising
- Reserva de espacios: Aula 003, Aulario III
- Reconocimiento académico de créditos 0.2 participantes.
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/131758/detail/dia-de-pi-2025.html>
- Participantes: 30
- Descripción: jornada anual organizada por los estudiantes de matemáticas, en la que se incluyen charlas y actividades prácticas como talleres que permitan a los asistentes practicar todo el conocimiento adquirido. Se ha organizado también un concurso de fotografía.

ADA Byron

- Fechas celebración: 30 de marzo 2025
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Todos
- Asociación: -
- Recursos: ETSII
- Reserva de espacios: Laboratorios 3, aula 111
- Reconocimiento académico de créditos: 0,15 participantes
- Participantes: 28
- Web del evento: -
- Descripción: evento de programación competitiva.

Torneo de League Of Legends de "La Caverna del Dragón"

- Fechas celebración: 21 marzo 2025
- Lugar celebración: Aulario II, aula magna 003
- Grados: Todos
- Asociación: La Caverna del Dragón
- Recursos: ETSII
- Reserva de espacios: Lab 2, aulas 103 y 106. Aula magna aulario 2
- Reconocimiento académico de créditos: 0,15 participantes, 1 organizadores
- Participantes: 20
- Web del evento: -
- Descripción: La Caverna del Dragón organiza por octava vez su torneo de estudiantes de League of Legends. "League of Legends es un juego de estrategia por equipos en el que dos equipos de cinco campeones se enfrentan para ver quién destruye antes la base del otro. Elige de entre un elenco de 140 campeones para realizar jugadas épicas, asesinar rivales y derribar torretas para alzarte con la victoria."

GameJam

- Fechas celebración: 24 marzo - 25 Abril 2025
- Lugar celebración: Quintana
- Grados: GDDV
- Asociación: Google Scholars
- Recursos: Merchandising.
- Reserva de espacios: Salón de actos
- Reconocimiento académico de créditos: 0.75 participantes, 1 organizadores
- Web del evento: -
- Participantes: 35
- Descripción: La presente Game Jam está organizada por la asociación de alumnos Game Scholars, asociación del grado de DyDV de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de la Universidad Rey Juan Carlos. Además, el 25 de abril los estudiantes podrán disfrutar de una sesión postmortem de todos los juegos presentados, ya sea de forma presencial o a través de nuestro canal de Twitch.

Día de IA

- Fechas celebración: 1 abril 2025
- Lugar celebración: Móstoles
- Grados: Inteligencia artificial
- Asociación: AI
- Recursos: Merchandising
- Reserva de espacios: Aula 003, Aulario I
- Reconocimiento académico de créditos 0.2 participantes.
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/131759/detail/dia-de-la-ia.html>
- Participantes: 18
- Descripción: 4ª edición del Día de la IA, evento promovido por el Grado en Inteligencia Artificial de la Universidad Rey Juan Carlos. Como cada año, compartiremos experiencias entre docentes y estudiantes a lo largo de una serie de charlas relacionadas con la investigación desarrollada en nuestra universidad. Como novedad, contaremos con egresados de nuestra Escuela que relatarán su experiencia de elaboración del Trabajo de Fin de Grado, lo que será de gran utilidad para futurxs egresadxs de nuestra Titulación. Además, este año tendremos el honor de acoger como invitado a Pablo Alonso Jiménez, investigador en el prestigioso Music Technology Group (MTG <https://www.upf.edu/web/mtg>) de la Universitat Pompeu Fabra, que nos contará las principales contribuciones en música e Inteligencia Artificial llevadas a cabo por este grupo

JUEGOS MESA

- Fechas celebración: 29 de mayo 2025
- Lugar celebración: Mostoles
- Grados: Todos

- Asociación: La caverna del Dragon
- Recursos: -
- Reserva de espacios: Aulario 1, aula 003
- Reconocimiento académico de créditos: 0.5 organización, 0.1 asistencia
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/134589/detail/jornada-de-juegos-de-mesa-de-la-caverna-del-dragon.html>
- Jornada de juegos de mesa abierta a todos los estudiantes dirigido a fomentar la socialización entre los estudiantes

Taller de Programación: Paralelismo y optimización con Unity (Threads, Jobs, ECS...) (Eduardo Jimenez, Siesta Games)

- Fechas celebración: 29 de mayo de 2025
- Lugar celebración: Aula 111, Ed. Laboratorios II, Campus de Móstoles
- Grados: TODOS
- Asociación: Ninguna
- Recursos: Gerencia de Campus y ETSII
- Reserva de espacios: Aula 111, Ed. Laboratorios II
- Reconocimiento académico de créditos: 0.1 asistencia
- Participantes: 30
- Web del evento: <https://eventos.urjc.es/134584/attendees/taller-de-programacion-paralelismo-y-optimizacion-con-unity-threads-jobs-ecs-.html>