

Primera Competición entre grados de la ESCET sobre Sostenibilidad en la Formación en Ciencia y Tecnología

1. Introducción y Objetivos

El **Concurso** tiene como objetivo fomentar la creatividad y la innovación entre los estudiantes de ciencia e ingeniería de la Escuela Superior de Ciencias Experimentales y Tecnología de la URJC. Pretende servir como foro para presentar proyectos en los que la Sostenibilidad, entendida de forma general, sea el tema central de la competición. Los participantes deberán presentar proyectos relacionados con la sostenibilidad y los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) asociados.

2. Requisitos de Elegibilidad

- Pueden participar todos los alumnos matriculados durante el curso académico **2024/2025** en cualquier título de Grado o Máster adscrito a la **Escuela Superior de Ciencias Experimentales y Tecnología** de la **Universidad Rey Juan Carlos**.
- Los proyectos serán colectivos, con tres estudiantes por equipo.

3. Temáticas y Áreas de Interés

Los proyectos deberán abordar temas relacionados con la sostenibilidad tales como (listado no exhaustivo):

- Energías renovables.
- Gestión de residuos.
- Gestión y explotación sostenible de materias primas.
- Gestión y conservación de recursos hídricos.
- Conservación de la biodiversidad.
- Gestión ecosistémica de los recursos biológicos
- Papel de los ecosistemas en la mitigación del cambio climático
- Innovación tecnológica para la sostenibilidad.

- Agricultura sostenible.
- Movilidad y transporte sostenible.
- Sostenibilidad y Sociedad.
- Enfoques sostenibles en educación o educación para la sostenibilidad.
- Cualquier otro aspecto relacionado con la temática central del concurso.

4. Estructura del Concurso

El concurso se divide en dos fases:

Fase 1: Presentación en Formato Cerrado

- Los participantes deberán crear una presentación de **tres diapositivas**.
- Cada diapositiva tendrá una duración de **veinte segundos**.
- La presentación debe estar **locutada y grabada**, resaltando las ideas más importantes del proyecto. **El uso de herramientas tipo IA de locución será penalizado, promoviendo que los propios estudiantes sean los que realicen la exposición**
- En esta fase, los grupos competirán exclusivamente con otros grupos de su misma titulación.
- Fecha límite para enviar la presentación locutada: **viernes 4 de octubre de 2024**. Esta presentación será enviada a el/la coordinador/a del grado/Máster en el que se encuentren matriculado los participantes.

Fase 2: Final en Formato PechaKucha

- Los equipos clasificados en la fase anterior competirán en la final.
- El **martes 8 de octubre de 2024** el equipo de coordinación de cada título anunciará qué proyecto ha resultado clasificado para la final en cada uno de los grados/másteres.
- La final se llevará a cabo el **17 de octubre de 2024** durante las **Jornadas de Sostenibilidad** de la Escuela Superior de Ciencias Experimentales y Tecnología.

- Los equipos presentarán en directo utilizando el formato **PechaKucha**. Los equipos clasificados deberán preparar una presentación en este formato que será utilizada durante la final del concurso.

5. Formato PechaKucha

- **PechaKucha** es un formato de presentación breve y dinámico.
- Consiste en **20 diapositivas**, cada una con una duración de **20 segundos**. Por tanto, la duración total de la presentación es de seis minutos y cuarenta segundos. Ni uno más, ni uno menos.
- El presentador debe sincronizar su discurso con las diapositivas. Se valorará positivamente que todos los componentes del equipo participen en la presentación alternándose durante la exposición.
- Es una forma efectiva de comunicar ideas de manera concisa y visual.

Para más información sobre PechaKucha, puedes visitar los siguientes enlaces:

- ¿Qué es PechaKucha? <https://es.wikipedia.org/wiki/PechaKucha>
- Web oficial de Pechakucha (con ejemplos y consejos para hacer una presentación en este formato): <https://www.pechakucha.com/>

6. Evaluación de los proyectos

Fase 1: Selección de Proyectos por el Equipo de Coordinación.

En esta fase, será responsabilidad del **equipo de coordinación de cada título** seleccionar el mejor proyecto entre los presentados por los equipos de su grado. Los proyectos serán evaluados según criterios de rigor científico, novedad y calidad de la presentación realizada.

Fase 2 (Final del Concurso): Evaluación por el Jurado de Expertos y Votación Popular.

Para la **final del concurso**, se constituirá un **jurado de expertos** que evaluará las presentaciones de los proyectos. El jurado otorgará una puntuación entre **1 y 10 puntos** a cada Proyecto finalista que contribuirá a su valoración global con una **ponderación del 60%**.

Durante la final, se habilitará un **sistema de votación popular** para que el público asistente pueda otorgar su voto a los proyectos presentados. Los votos recibidos se utilizarán para establecer una

lista priorizada y normalizada de puntuaciones para cada equipo participante en la final. La puntuación obtenida en esta lista, comprendida también entre **1 y 10**, ponderará con un **40% de peso** en la valoración final.

El **equipo ganador** será aquel que obtenga la **mayor valoración global** tras el proceso de asignación de la nota ponderada según el procedimiento descrito. En caso de empate, la valoración emitida por el jurado decidirá la clasificación. De persistir el empate, el presidente del jurado contará con un voto de calidad para determinar la clasificación final.

Las valoraciones realizadas y emitidas por los equipos de coordinación, miembros del jurado de expertos y público asistente a la final tendrán la condición de inapelables.

7. Premios y reconocimientos.

- Todos los alumnos que presenten un proyecto al concurso recibirán un kit de merchandising de la Escuela Superior de Ciencias Experimentales y Tecnología de la Universidad Rey Juan Carlos.
- Los alumnos cuyos Proyectos resulten clasificados para la final del Concurso recibirán un certificado acreditando su condición de finalistas. Además, se les otorgará un certificado que acreditará 1 crédito ECTS de dedicación, que podrán emplear para superar la asignatura de Reconocimiento Académico de Créditos de sus respectivos títulos.
- Se otorgarán dos premios accésit consistentes en una tarjeta regalo de 100 € cada uno al segundo y tercer equipo clasificado en la final del Concurso.
- El equipo ganador del Concurso recibirá un premio consistente en una tarjeta regalo de 300 €.
- El título de grado o máster al que pertenezca el equipo ganador recibirá un trofeo que será entregado al delgado/a de la titulación correspondiente durante el acto de entrega de premios. El trofeo quedará expuesto en las vitrinas de premios de la Escuela Superior de Ciencias Experimentales y Tecnología.

8. Aceptación

La participación en el Concurso implica la aceptación completa de las bases descritas en el presente documento.