

La Unidad de Cultura Científica y de la Innovación (UCC+i), dependiente del Vicerrectorado de Investigación, y la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática (ETSII) organizan este año la undécima Noche Europea de los Investigadores de Madrid en la Universidad Rey Juan Carlos.

Las actividades programadas se celebrarán en formato online, bajo el título “¿Cómo nos ha cambiado la vida la Inteligencia Artificial?”. El objetivo de los talleres, juegos y concursos programados será mostrar cómo las nuevas tecnologías han cambiado nuestras vidas y cómo la Inteligencia Artificial impacta en nuestra vida diaria.

Para asistir a las actividades es necesario realizar reserva previa a través de la web de eventos de la URJC:

<https://eventos.urjc.es/nocheinvestigadores>

Más información: www.urjc.es

“La Noche Europea de los Investigadores de Madrid está promovida por la Consejería de Ciencia, Universidades e Innovación y coordinado por la Fundación madri+d. Este proyecto está financiado por la Unión Europea dentro del Programa Horizonte 2020 de investigación e innovación, bajo el acuerdo de subvención número 953.820”

Financia:



Coordina:



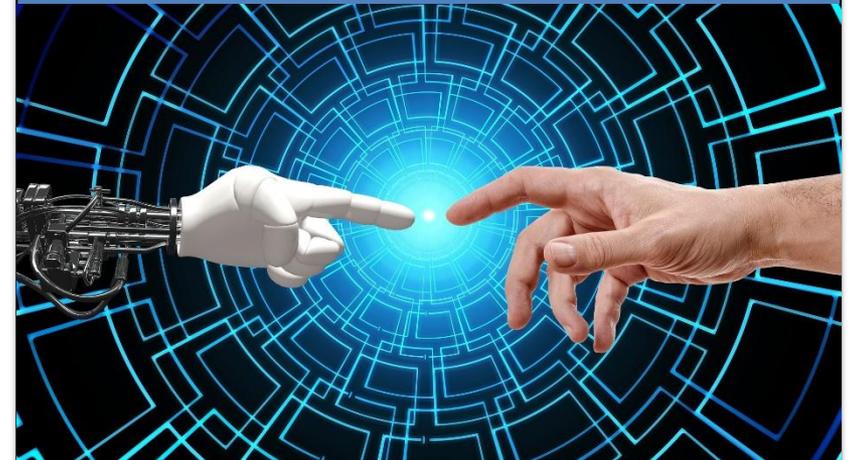
Con la colaboración de:



Universidad
Rey Juan Carlos



¿Cómo nos ha cambiado la vida la Inteligencia Artificial?



Viernes, 27 de noviembre de 2020

evento online

¡Comparte tu experiencia!

#NocheEuropeaInvestigadores #NIGHTspain

#NIGHTmadrid #MSCAnight

#EuropeanResearchersNight



10:00 – 13:00

Creación de un juego 2D en Unity

Público: ESO y Bachillerato

12:00 – 13:30

Cómo proteger tu identidad en Internet: contraseñas, móviles y llaves (actividad cancelada)

Público en general

12:00 – 13:30

Taller de programación de videojuegos para móviles Android con Google

Público: 3º y 4º ESO y Bachillerato

15:00 – 17:00

Man in the middle

Público: ESO, Bachillerato, universitario y de cursos superiores

15:00 – 17:00

¿Estás seguro de que tu ordenador es seguro?

Público: ESO, Bachillerato, universitario y de cursos superiores

15:00 – 17:00

Creación de una aplicación de Realidad Aumentada con Unity y Vuforia

Público: ESO, Bachillerato, universitario y de cursos superiores

15:00 – 17:00

Desarrollo de aplicación de Android con App Inventor

Público: ESO, Bachillerato, universitario y de cursos superiores

16:00 – 18:00

¡No te dejes manipular con las estadísticas!

Público: ESO, Bachillerato, universitario y de cursos superiores

16:00 – 18:00

Escape Room virtual

Público: 3º y 4º ESO y Bachillerato

17:00 – 18:00

MateDivertidas

Público: 6º Primaria, 1º y 2º de la ESO

17:00 – 18:00

Aprende a programar jugando a videojuegos

Público: Primaria

17:00 – 20:00

Programación competitiva en Python

Público: ESO, Bachillerato, universitario y de cursos superiores

18:00 – 19:00

Historia y aplicaciones de la Realidad Virtual

Público en general

18:00 – 19:00

Cómo aprender a programar jugando

Público: familias con niños en educación primaria (tendrían que asistir los padres con sus hijos)

Y además...

10:00 – 11:30
(cambio de hora)



European Corner y charla online “Sacando la Curie que llevas dentro” ¿Qué impulsa al ser humano a lograr grandes hazañas o progresos científicos de vanguardia? Seguro que cada uno de nosotros tendrá razones o motivos diferentes. Información sobre programas de investigación de la Unión Europea y Acciones Marie s. Curie.