

AGR-Doble Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos e Ing. Computadores

RESUMEN MEMORIA ANUAL DE SEGUIMIENTO

**CURSO ACADÉMICO
2018-19**

1. Notas de Corte

1.1 Notas de corte oficial (reparto UCM)

MÓSTOLES

CONVOCATORIA.		2018-19
JUN.		11.28

MÓSTOLES. Notas de corte de PAU por Convocatoria calculadas tras el reparto. Evolución.

2. Perfil de Ingreso

MÓSTOLES

MÉTRICA	2018-19
a. OFERTA	25
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	216
c. NOTA MEDIA DE ACCESO (SELECTIVIDAD/PAU)	12.21
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	24
e. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (1ª OPCIÓN)	24
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	23
f'. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO PARCIAL	1
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	24
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	23
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	1
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	16
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	95.83%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	4.17%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	66.67%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	0%
s. TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	96%
s'. TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	96%
t. % ESTUDIANTES EN 1ª OPCIÓN SOBRE EL TOTAL DE MATRICULADOS	100%

MÓSTOLES. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.

3. Resultados por Asignatura - Curso 2018-19

MÓSTOLES

Curso 1º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍC.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	24	24	0	95.83%	23	1	0	95.83%	100%	95.83%	4.17%	25%	54.17%	16.67%
ESTRUCTURAS DE DATOS	OBLIGATORIAS	25	24	1	91.67%	22	2	1	88%	96%	91.67%	8.33%	29.17%	54.17%	8.33%
FISICA PARA VIDEOJUEGOS	TRONCALES	25	24	1	91.67%	22	2	1	88%	96%	91.67%	8.33%	8.33%	54.17%	29.17%
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO Y LA JUGABILIDAD	OBLIGATORIAS	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	29.17%	62.5%	8.33%
LOGICA Y MATEMATICA DISCRETA	TRONCALES	23	23	0	100%	23	0	0	100%	100%	100%	0%	8.7%	17.39%	73.91%
MODELADO GEOMETRICO	TRONCALES	25	24	1	91.67%	22	3	0	88%	100%	88%	12%	32%	52%	4%
MULTIMEDIA	OBLIGATORIAS	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	54.17%	41.67%	4.17%
NARRACION, GUION Y STORYBOARD	TRONCALES	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	4.17%	83.33%	12.5%
PRINCIPIOS JURIDICOS BASICOS:	TRONCALES	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	75%	25%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SU P.	N O-SU P.	NO-PR ES.	RENDIMIE NTO	PRESENTA CION	SUPERAC ION	SS	AP	NT	SB
DEONTOLOGIA PROFESIONAL E IGUALDAD															
PROGRAMACION VISUAL	TRONCALES	23	23	0	100%	23	0	0	100%	100%	100%	0%	21.7 4%	52.1 7%	26.0 9%
TECNOLOGIA DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	23	23	0	100%	23	0	0	100%	100%	100%	0%	21.7 4%	43.4 8%	34.7 8%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso 1º.

Curso 2º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SU P.	N O-SU P.	NO-PR ES.	RENDIMIE NTO	PRESENTA CION	SUPERAC ION	SS	AP	NT	SB
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	14	14	0	92.86%	13	0	1	92.86%	92.86%	100%	0%	0%	38.4 6%	61.5 4%
DISEÑO DIGITAL 2D	OBLIGATORIAS	14	14	0	92.86%	13	1	0	92.86%	100%	92.86%	7.14 %	0%	14.2 9%	78.5 7%
DISEÑO DIGITAL 3D	OBLIGATORIAS	14	14	0	92.86%	13	1	0	92.86%	100%	92.86%	7.14 %	0%	14.2 9%	78.5 7%
ESTADISTICA	TRONCALES	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0%	7.69 %	46.1 5%	46.1 5%
IDIOMA MODERNO	TRONCALES	6	6	0	66.67%	4	0	2	66.67%	66.67%	100%	0%	0%	0%	100 %
INFORMATICA GRAFICA	OBLIGATORIAS	15	14	1	92.86%	14	0	1	93.33%	93.33%	100%	0%	0%	35.7 1%	64.2 9%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍC.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
INTRODUCCION A LOS METODOS MATEMATICOS Y NUMERICOS	TRONCALES	14	13	1	92.31%	12	2	0	85.71%	100%	85.71%	14.29%	50%	28.57%	7.14%
METODOS OPERATIVOS Y ESTADISTICOS DE GESTION	TRONCALES	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0%	30.77%	53.85%	15.38%
ORGANIZACION DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	14	14	0	92.86%	13	0	1	92.86%	92.86%	100%	0%	53.85%	46.15%	0%
PROCESO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	23.08%	76.92%
PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	OBLIGATORIAS	14	14	0	92.86%	13	0	1	92.86%	92.86%	100%	0%	0%	76.92%	23.08%
SISTEMAS OPERATIVOS	OBLIGATORIAS	16	14	2	92.86%	15	0	1	93.75%	93.75%	100%	0%	60%	40%	0%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso2°.

Curso 3º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR. ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
AMPLIACION DE SISTEMAS OPERATIVOS	OBLIGATORIAS	17	17	0	82.35%	14	3	0	82.35%	100%	82.35%	17.65%	5.88%	64.71%	11.76%
ANIMACION 3D	OPTATIVAS	18	18	0	88.89%	16	1	1	88.89%	94.44%	94.12%	5.88%	0%	41.18%	52.94%
BASE DE DATOS	OBLIGATORIAS	18	17	1	94.12%	17	1	0	94.44%	100%	94.44%	5.56%	44.44%	50%	0%
DISEÑO DE SISTEMAS EMPOTRADOS	OBLIGATORIAS	16	16	0	100%	16	0	0	100%	100%	100%	0%	6.25%	93.75%	0%
ENTORNOS MULTIJUGADOR	OBLIGATORIAS	18	17	1	88.24%	16	1	1	88.89%	94.44%	94.12%	5.88%	29.41%	23.53%	41.18%
INGENIERIA DE VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	16	16	0	93.75%	15	0	1	93.75%	93.75%	100%	0%	20%	53.33%	26.67%
INTERACCION PERSONA-ORDENADOR	OBLIGATORIAS	17	16	1	100%	17	0	0	100%	100%	100%	0%	11.76%	41.18%	47.06%
LENGUAJE AUDIOVISUAL Y MEDIOS INTERACTIVOS	OBLIGATORIAS	15	15	0	100%	15	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	60%	40%
PERSONAJES Y ESCENARIOS	OBLIGATORIAS	17	17	0	88.24%	15	2	0	88.24%	100%	88.24%	11.76%	5.88%	52.94%	29.41%
PROCESADORES	OBLIGATORIAS	15	15	0	93.33%	14	1	0	93.33%	100%	93.33%	6.67%	20%	60%	13.33%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
GRAFICOS AVANZADOS															
REDES DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	17	16	1	100%	17	0	0	100%	100%	100%	0%	35.2 9%	52.9 4%	11.7 6%
SONIDO Y MUSICA PARA VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	15	15	0	100%	15	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	33.3 3%	66.6 7%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso3°.

Curso 4º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
ALGORITMOS PARA JUEGOS	OBLIGATORIAS	6	6	0	83.33%	5	0	1	83.33%	83.33%	100%	0%	40%	20%	40%
AMPLIACION DE REDES DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	12	10	2	100%	12	0	0	100%	100%	100%	0%	50%	50%	0%
COMPORTAMIENTO DE PERSONAJES	OBLIGATORIAS	9	9	0	100%	9	0	0	100%	100%	100%	0%	11.1 1%	55.5 6%	33.3 3%
COMPUTACION DE ALTAS PRESTACIONES	OBLIGATORIAS	12	12	0	83.33%	10	0	2	83.33%	83.33%	100%	0%	60%	40%	0%
DESARROLLO DE APLICACIONES	OBLIGATORIAS	12	12	0	83.33%	10	1	1	83.33%	91.67%	90.91%	9.0 9%	18.1 8%	45.4 5%	27.2 7%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	N O-SUP.	NO-PR ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
S															
DISTRIBUIDAS															
DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES	OPTATIVAS	10	10	0	100%	10	0	0	100%	100%	100%	0%	90%	10%	0%
DISEÑO VISUAL Y ARTE FINAL	OBLIGATORIAS	10	10	0	90%	9	0	1	90%	90%	100%	0%	22.2 2%	77.7 8%	0%
GESTION DE DATOS EN MEDIOS DIGITALES	OBLIGATORIAS	9	9	0	77.78%	7	1	1	77.78%	88.89%	87.5%	12.5%	50%	37.5%	0%
GESTION Y DIRECCIÓN DE PROYECTOS	OPTATIVAS	11	11	0	90.91%	10	0	1	90.91%	90.91%	100%	0%	0%	90%	10%
JUEGOS PARA WEB Y REDES SOCIALES	OPTATIVAS	10	10	0	90%	9	1	0	90%	100%	90%	10%	0%	90%	0%
SISTEMAS INTELIGENTES	OBLIGATORIAS	12	11	1	72.73%	9	0	3	75%	75%	100%	0%	77.7 8%	22.2 2%	0%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso4º.

Curso 5º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	N O-SUP.	NO-PR ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
PRACTICAS EXTERNAS	OBLIGATORIAS	9	9	0	100%	9	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	33.3 3%	44.4 4%
RECONOCIMIENTO	OBLIGATORIAS	9	9	0	100%	9	0	0	100%	100%	100%	0%	66.6 7%	33.3 3%	0%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍC.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PRÉS.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	S S	AP	NT	SB
ACADEMICO DE CREDITOS															
TRABAJO FIN DE GRADO COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	9	9	0	44.44%	4	0	5	44.44%	44.44%	100%	0%	0%	50%	50%
TRABAJO FIN DE GRADO VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	9	9	0	55.56%	5	0	4	55.56%	55.56%	100%	0%	0%	40%	60%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso5º.

4. Profesorado

MÓSTOLES

CATEGORÍA	2018-19
Catedrático de Universidad	4.17%
Profesor Asociado	20.83%
Profesor Ayudante Doctor	9.72%
Profesor Colaborador	4.17%
Profesor Contratado Doctor	15.28%
Profesor Visitante	25%
Titular de Universidad	15.28%
Titular de Universidad interino	2.78%
Titular Escuela Universitaria	2.78%
TOTAL	100%

MÓSTOLES. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.

CATEGORÍA	2018-19
Catedrático de Universidad	3
Profesor Asociado	15
Profesor Ayudante Doctor	7
Profesor Colaborador	3
Profesor Contratado Doctor	11
Profesor Visitante	18
Titular de Universidad	11
Titular de Universidad interino	2
Titular Escuela Universitaria	2
TOTAL	72

MÓSTOLES. Nº de profesores por tipo de contrato. Evolución.

INDICADOR	2018-19
% DOCTORES	63.9%
Nº DOCTORES	46
Nº TIEMPO COMPLETO	56
Nº TIEMPO PARCIAL	16
QUINQUENIOS	91
SEXENIOS	40
TRAMOS DOCENTIA	84

MÓSTOLES. Otros indicadores. Evolución.