

AGR -DOBLE GRADO EN DISEÑO Y DESARR. VIDEOJUEGOS-ING. DE COMPUTADORES

RESUMEN MEMORIA ANUAL DE SEGUIMIENTO

**CURSO ACADÉMICO
2017-18**

1. Notas de Corte

1.1 Notas de corte oficial (reparto UCM)

MÓSTOLES

CONVOCATORIA		2017-18
JUN.		12.21
<i>MÓSTOLES. Notas de corte de PAU por Convocatoria calculadas tras el reparto. Evolución.</i>		

2. Perfil de Ingreso

MÓSTOLES

MÉTRICA	2017-18
a. OFERTA	15
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	289
c. NOTA MEDIA DE ACCESO (SELECTIVIDAD/PAU)	12.25
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	17
d'. ESTUDIANTES MATRICULADOS VIA TRASLADO	38
e. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (1ª OPCION)	16
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	16
f'. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO PARCIAL	1
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	15
i. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO QUE ANULARON	2
j. % ESTUDIANTES QUE ANULARON	11.76%
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	14
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	3
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	8
n. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	1
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	82.35%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	17.65%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	50%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	5.88%
s. TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	100%
s'. TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	353.33%
t. % ESTUDIANTES EN 1ª OPCIÓN SOBRE EL TOTAL DE MATRICULADOS	94.12%

MÓSTOLES. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.

3. Resultados por Asignatura - Curso 2017-18

MÓSTOLES

Curso 1º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	16	16	0	0	100%	100%	100%
ESTRUCTURAS DE DATOS	17	14	3	0	82.35%	100%	82.35%
FISICA PARA VIDEOJUEGOS	15	14	1	0	93.33%	100%	93.33%
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO Y LA JUGABILIDAD	15	15	0	0	100%	100%	100%
LOGICA Y MATEMATICA DISCRETA	15	15	0	0	100%	100%	100%
MODELADO GEOMETRICO	18	15	3	0	83.33%	100%	83.33%
MULTIMEDIA	15	15	0	0	100%	100%	100%
NARRACION, GUION Y STORYBOARD	15	15	0	0	100%	100%	100%
PRINCIPIOS JURIDICOS BASICOS: DEONTOLOGIA PROFESIONAL E IGUALDAD	15	15	0	0	100%	100%	100%
PROGRAMACION VISUAL	15	15	0	0	100%	100%	100%
TECNOLOGIA DE COMPUTADORES	15	15	0	0	100%	100%	100%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso 1º.

Curso 2º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	15	14	1	0	93.33%	100%	93.33%
DISEÑO DIGITAL 2D	16	16	0	0	100%	100%	100%
DISEÑO DIGITAL 3D	16	15	0	1	93.75%	93.75%	100%

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ESTADISTICA	16	16	0	0	100%	100%	100%
IDIOMA MODERNO	12	8	0	4	66.67%	66.67%	100%
INFORMATICA GRAFICA	16	14	1	1	87.5%	93.75%	93.33%
INTRODUCCION A LOS METODOS MATEMATICOS Y NUMERICOS	16	14	2	0	87.5%	100%	87.5%
METODOS OPERATIVOS Y ESTADISTICOS DE GESTION	15	14	1	0	93.33%	100%	93.33%
ORGANIZACION DE COMPUTADORES	18	16	2	0	88.89%	100%	88.89%
PROCESO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	16	16	0	0	100%	100%	100%
PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	16	15	1	0	93.75%	100%	93.75%
SISTEMAS OPERATIVOS	18	14	4	0	77.78%	100%	77.78%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso2°.

Curso 3º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
AMPLIACION DE SISTEMAS OPERATIVOS	13	12	0	1	92.31%	92.31%	100%
ANIMACION 3D	15	10	0	5	66.67%	66.67%	100%
BASE DE DATOS	17	13	2	2	76.47%	88.24%	86.67%
DISEÑO DE SISTEMAS EMPOTRADOS	12	12	0	0	100%	100%	100%
ENTORNOS MULTIJUGADOR	15	10	2	3	66.67%	80%	83.33%
INGENIERIA DE VIDEOJUEGOS	13	12	0	1	92.31%	92.31%	100%
INTERACCION PERSONA- ORDENADOR	13	12	1	0	92.31%	100%	92.31%
LENGUAJE AUDIOVISUAL Y MEDIOS INTERACTIVOS	12	12	0	0	100%	100%	100%
PERSONAJES Y ESCENARIOS	14	11	1	2	78.57%	85.71%	91.67%

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
PROCESADORES GRAFICOS AVANZADOS	15	14	1	0	93.33%	100%	93.33%
REDES DE COMPUTADORES	12	10	2	0	83.33%	100%	83.33%
SONIDO Y MUSICA PARA VIDEOJUEGOS	13	12	1	0	92.31%	100%	92.31%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso3°.

Curso 4º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ALGORITMOS PARA JUEGOS	6	5	1	0	83.33%	100%	83.33%
AMPLIACION DE REDES DE COMPUTADORES	9	7	2	0	77.78%	100%	77.78%
COMPORTAMIENTO DE PERSONAJES	8	8	0	0	100%	100%	100%
COMPUTACION DE ALTAS PRESTACIONES	7	7	0	0	100%	100%	100%
DESARROLLO DE APLICACIONES DISTRIBUIDAS	7	7	0	0	100%	100%	100%
DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES	10	10	0	0	100%	100%	100%
DISEÑO VISUAL Y ARTE FINAL	9	9	0	0	100%	100%	100%
GESTION DE DATOS EN MEDIOS DIGITALES	7	6	0	1	85.71%	85.71%	100%
GESTION Y DIRECCIÓN DE PROYECTOS	8	8	0	0	100%	100%	100%
JUEGOS PARA WEB Y REDES SOCIALES	9	9	0	0	100%	100%	100%
SISTEMAS INTELIGENTES	8	7	1	0	87.5%	100%	87.5%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso4°.

4. Profesorado

MÓSTOLES

CATEGORÍA	2017-18
Catedrático de Universidad	5%
Profesor Asociado	10%
Profesor Ayudante Doctor	11.67%
Profesor Colaborador	6.67%
Profesor Contratado Doctor	15%
Profesor Visitante	25%
Titular de Universidad	21.67%
Titular de Universidad interino	3.33%
Titular Escuela Universitaria	1.67%
TOTAL	100%

MÓSTOLES. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.

CATEGORÍA	2017-18
Catedrático de Universidad	3
Profesor Asociado	6
Profesor Ayudante Doctor	7
Profesor Colaborador	4
Profesor Contratado Doctor	9
Profesor Visitante	15
Titular de Universidad	13
Titular de Universidad interino	2
Titular Escuela Universitaria	1
TOTAL	60

MÓSTOLES. N° de profesores por tipo de contrato. Evolución.

INDICADOR	2017-18
% DOCTORES	75%
Nº DOCTORES	45
Nº TIEMPO COMPLETO	54
Nº TIEMPO PARCIAL	5
QUINQUENIOS	176
SEXENIOS	78
TRAMOS DOCENTIA	178

MÓSTOLES. Otros indicadores. Evolución.