

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INFORMÁTICA GRÁFICA, JUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

RESUMEN MEMORIA ANUAL DE SEGUIMIENTO

CURSO ACADÉMICO
2016-17

1. Perfil de Ingreso

MÓSTOLES

	MÉTRICA	2016-17
a.	OFERTA	25
b.	DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	121
d.	ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	33
f.	ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	32
f´.	ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO PARCIAL	1
h.	ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	32
i.	ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO QUE ANULARON	1
j.	% ESTUDIANTES QUE ANULARON	3.03%
k.	ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	24
k.	ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	9
m.	ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	22
o.	% MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	72.73%
p.	% MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	27.27%
q.	% MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	66.67%
r.	% MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	0%
s.	TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	128%
s´.	TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	128%

MÓSTOLES. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.

2. Resultados por Asignatura - Curso 2016-17

MÓSTOLES

Curso 1º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ANIMACIÓN POR COMPUTADOR	25	22	1	2	88%	92%	95.65%
ANIMACIÓN Y SIMULACIÓN AVANZADA	27	22	3	2	81.48%	92.59%	88%
DISPOSITIVOS HÁPTICOS PARA TACTO VIRTUAL	5	5	0	0	100%	100%	100%
FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS Y FÍSICOS PARA INFORMÁTICA GRÁFICA	26	20	6	0	76.92%	100%	76.92%
GRÁFICOS 3D	24	22	1	1	91.67%	95.83%	95.65%
MODELADO GEOMÉTRICO	18	17	0	1	94.44%	94.44%	100%
MODELADO Y COMPORTAMIENTO DE PERSONAJES	22	20	1	1	90.91%	95.45%	95.24%
PROCESADORES GRÁFICOS Y APLICACIONES EN TIEMPO REAL	26	22	2	2	84.62%	92.31%	91.67%
PROYECTO FIN DE MÁSTER	16	16	0	0	100%	100%	100%
REALIDAD VIRTUAL E INTERACCIÓN	25	24	1	0	96%	100%	96%
RENDERING AVANZADO	26	21	1	4	80.77%	84.62%	95.45%
SEMINARIOS/COMPLEMENTOS DE FORMACIÓN	5	5	0	0	100%	100%	100%
TECNOLOGÍA DE JUEGOS	25	24	0	1	96%	96%	100%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2016-17. Curso 1º.

3. Profesorado

MÓSTOLES

CATEGORÍA	2016-17
Becario	9.52%
Catedrático de Universidad	4.76%
Investigador	14.29%
Profesor Asociado	14.29%
Profesor Contratado Doctor	28.57%
Profesor Visitante	9.52%
Titular de Universidad	14.29%
Titular de Universidad interino	4.76%
TOTAL	100%

MÓSTOLES. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.

CATEGORÍA	2016-17
Becario	2
Catedrático de Universidad	1
Investigador	3
Profesor Asociado	3
Profesor Contratado Doctor	6
Profesor Visitante	2
Titular de Universidad	3
Titular de Universidad interino	1
TOTAL	21

MÓSTOLES. N° de profesores por tipo de contrato. Evolución.

INDICADOR	2016-17
% DOCTORES	71.4%
N° DOCTORES	15
N° TIEMPO PARCIAL	12
QUINQUENIOS	24
SEXENIOS	18

MÓSTOLES. Otros indicadores. Evolución.