

Proyecto Formativo Módulo Prácticas Externas: Grado en Ingeniería del Software

Organización

La asignatura de Prácticas Externas es de carácter obligatorio y se desarrollará preferentemente durante el cuarto curso de Grado. La duración de las prácticas será la que determine el plan de estudios.

El tutor académico de la asignatura es el responsable de hacer el seguimiento durante la realización de las prácticas, supervisar su calidad y adecuación, y evaluar la asignatura a su finalización, basándose en el informe final del tutor en la empresa y en la memoria final elaborada por el estudiante.

Competencias generales:

- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio
- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio
- Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética
- Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado
- Capacidad para concebir, redactar, organizar, planificar, desarrollar y firmar proyectos en el ámbito de la ingeniería en informática que tengan por objeto, la concepción, el desarrollo o la explotación de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- Conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos.

Salidas profesionales

Los graduados en Ingeniería de Software están formados como expertos en sistemas de información en un entorno empresarial, en el desarrollo de sistemas de información, bases de datos, modelos de gestión y gestión de la empresa, y con capacidad para liderar el desarrollo de proyectos y adaptarse de manera eficiente, siendo sus salidas profesionales típicas:

- programador de sistemas software
- diseñador/integrados de sistemas
- consultor de sistemas
- especialista en soluciones TIC
- diseñador web
- programador de aplicaciones
- especialista en mantenimiento de software
- gestor de información
- especialista en integración y pruebas
- analista de servicios telemáticos
- especialista en seguridad telemática.

Convenios firmados / Entidades colaboradoras

La Universidad Rey Juan Carlos, a través de la **Unidad de Prácticas Externas**, cuenta actualmente con más de 6.000 entidades privadas y públicas para la realización de programas de prácticas de sus alumnos, incrementándose cada año el número de aquellas que desean firmar convenios de colaboración con la URJC.

Algunas de las entidades e instituciones más representativas con las que la URJC mantiene firmado convenios de cooperación educativa para el Grado en Ingeniería del Software son, entre otros:

- Abacus Soluciones Informáticas S.L.
- Accenture
- Afina Sistemas Informáticos
- Alhaite Soluciones Informáticas S.L.
- Aplicaciones Informáticas Acro S.L.
- Arpanet Servicios Informáticos y Sistemas.
- Ast System Servicios Informáticos y Fiscales S.L.
- Cedra Servicios e Informática S.L.
- CMP Centro de Microinformática y Programación S.R.L.
- Comverse Network Systems S.L.
- Coritel
- Dematic Logistic Systems S.A.
- Desarrollo Informático S.A.



- Diasa informática S.A.
- Ebolysoft, Soluciones Informáticas S.A.
- Electronic Data Systems España S.A.
- Emc Computer Systems Spain.
- Environmental Technology Solutions S.L.
- Eurobits Technologies S.L.
- Everis
- Expectra Technology S.A.
- Fresh Interactive Technologies S.A.
- Global Solft, Soluciones Informáticas S.L.
- Grupo Sia, Sistemas Informáticos Abiertos S.A.
- Gti, Software y Networking S.A.
- Imasi Desarrollos Informáticos e Investigación S.L.
- Indicus Software S.L.
- Indra
- I-Nercya Intelligent Software.
- Matchmind Ingeniería del Software S.L.
- Media Net Software.
- Movilidad, Ingeniería, Software y Seguridad.
- Neo Soluciones Informáticas.
- Omicron Software.
- Servisoft Soluciones Informáticas.
- Slabon Software S.L.
- Spanish Business Software S.L.
- Tahbit Software S.A.
- Technology & Electronic Soluciones S.L.
- Tictac Soluciones Informáticas.
- Vector Software Factory, S.L.