

PROPUESTA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS								
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS.								
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: : GRADO EN INGENIERÍA EN SISTEMAS AUDIOVISUALES Y MULTIMEDIA								
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EN EMPRESA*			OB	18
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA (EIE) + FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				INTRODUCCIÓN A LA EMPRESA				6
DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA LA ANIMACIÓN				GRÁFICOS Y VISUALIZACIÓN EN 3D				6
DESARROLLO DE ENTORNOS INTERACTIVOS MULTIDISPOSITIVO				LABORATORIO DE TECNOLOGÍAS AUDIOVISUALES EN LA WEB				6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias		Total Créditos Asignaturas Optativas		Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		36

(1) Bas = Básica **Obl** = Obligatoria

(*) SIEMPRE QUE LA FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO SEA DE SIMILAR NATURALEZA A LAS PRÁCTICAS EN EMPRESAS DEL GRADO