

Tabla de Convalidaciones

6 de mayo 2013. No serán válidas convalidaciones solicitadas en base a tablas previas a la fecha indicada en este documento o a asignaturas que no han sido ofertadas en el curso de matriculación (no están en el libro de matrícula).

INGENIERO EN INFORMÁTICA (PLAN ANTIGUO)	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (PLAN NUEVO)
ASIGNATURA	ASIGNATURA
Fundamentos de los Computadores	Fundamentos de Computadores
Matemática Discreta y Álgebra	Matemática Discreta y Álgebra
Introducción a la Programación	Introducción a la Programación
Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos físicos de la Informática
Lógica Matemática	Lógica
Lógica Informática	Programación Declarativa
Cálculo	Cálculo
Lenguajes Informáticos	Programación Declarativa
Estadística	Estadística
Estructura y Tecnología de Computadores	Estructura de Computadores
Estructuras de Datos	Estructuras de datos
Fundamentos de Redes de Ordenadores	Redes de computadores
Estructura de la Información	Bases de datos
Programación Orientada a Objetos	Programación orientada a objetos
Teoría de autómatas y Lenguajes Formales	Teoría de autómatas y lenguajes formales
Diseño y Análisis de Algoritmos	Diseño y análisis de algoritmos
Sistemas Operativos	Sistemas Operativos
Arquitectura de Computadores	Organización y arquitectura de computadores
Sistemas de Información	Sistemas de información
Interfaces de usuario	Interacción persona-ordenador
Humanidades (3º)	Deontología profesional, principios jurídicos e igualdad
Estructuras de Datos y Algoritmos Avanzados	Algoritmos Avanzados
Fundamentos de Inteligencia Artificial	Inteligencia artificial
Informática Gráfica	Informática Gráfica
Investigación Operativa	Modelado y Simulación de Sistemas
Inteligencia Artificial	Inteligencia artificial
Ingeniería del Software I	Ingeniería del software
Procesadores del Lenguaje	Procesadores de Lenguajes
Diseño de Sistemas Operativos	Sistemas distribuidos
Bases de Datos	Bases de datos
Ingeniería de Software II	Ampliación de Ingeniería del Software
Humanidades (5º)	Historia, Cultura y Sociedad
Seguridad Informática	Seguridad informática
Visión Artificial	Visión Artificial
Codiseño Hardware/Software de Sistemas de computación Especializados	Sistemas Empotrados y de Tiempo Real
Prácticas en Empresa	Prácticas externas

* Aprobadas las asignaturas de "Matemática Discreta" y "Álgebra" de Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas (Plan antiguo), se convalida "Matemática Discreta y Álgebra".

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (PLAN NUEVO)
ASIGNATURA	ASIGNATURA
Estructura y Tecnología de Computadores	Fundamentos de Computadores

	Estructura de Computadores
Metodología y Tecnología de la Programación	Introducción a la Programación
Bases de Matemáticas	Cálculo
Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos físicos de la Informática
Matemática Discreta y Álgebra *	Matemática Discreta y Álgebra
Estructura de Datos y de la Información	Estructuras de datos
	Diseño y análisis de algoritmos
Arquitectura de Computadores	Organización y Arquitectura de Computadores
Estadística	Estadística
Ingeniería del Software	Ingeniería del software
Humanidades	Historia, Cultura y Sociedad
Sistemas Operativos	Sistemas Operativos
Diseño de Bases de Datos y Seguridad en la Información	Bases de datos
Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	Teoría de autómatas y lenguajes formales
Compiladores e intérpretes	Procesadores del Lenguaje
Ampliación de Sistemas Operativos	Sistemas distribuidos
Redes	Redes de computadores
Microprocesadores	Sistemas empotrados y de tiempo real
Visión Computacional	Visión artificial
Inteligencia artificial	Inteligencia artificial
Lógica Computacional	Programación Declarativa
Prácticas en Empresa	Prácticas externas

* Aprobadas las asignaturas de "Matemática Discreta" y "Álgebra" de Ingeniería Técnica en Informática de Gestión (Plan antiguo), se convalida "Matemática Discreta y Álgebra".

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (PLAN NUEVO)
ASIGNATURA	ASIGNATURA
Estructura y Tecnología de Computadores	Fundamentos de Computadores
	Estructura de Computadores
Metodología y Tecnología de la Programación	Introducción a la programación
Bases de Matemáticas	Cálculo
Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos físicos de la informática
Matemática Discreta y Álgebra *	Matemática discreta y álgebra
Estructura de Datos y de la Información	Estructuras de datos
	Diseño y análisis de algoritmos
Estadística	Estadística
Sistemas Operativos	Sistemas operativos
Técnicas de Organización y Gestión Empresarial	Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión
Humanidades	Historia, Cultura y Sociedad
Diseño de Bases de Datos y Seguridad en la Información	Bases de datos
Redes	Redes de computadores
Ingeniería del Software de Gestión	Ingeniería del software
Software Avanzado	Programación orientada a objetos
Aspectos Jurídicos de la Informática	Deontología profesional, principios jurídicos e igualdad
Ampliación de Sistemas Operativos	Sistemas distribuidos
Interfaces Gráficas	Interacción persona-ordenador
Prácticas en Empresa	Prácticas externas

INGENIERÍA INFORMÁTICA				INGENIERÍA DEL SOFTWARE			
Asignatura	Carácter	Créditos	Curso	Asignatura	Carácter	Créditos	Curso
Lógica	FB	6	1º	Lógica	FB	6	1º
Matemática Discreta y Álgebra	FB	6	1º	Matemática Discreta y Álgebra	FB	6	1º
Deontología Profesional, Principios Jurídicos Básicos e Igualdad	FB	6	1º	Deontología Profesional, Principios Jurídicos Básicos e Igualdad	FB	6	1º
Historia, Cultura y Sociedad	FB	6	1º	Filosofía del Hombre y la Ciencia	FB	6	1º
Fundamentos de Computadores	OB	6	1º	Introducción a la Informática	OB	6	1º
Introducción a la Programación	FB	6	1º	Introducción a la Programación	FB	6	1º
Cálculo	FB	6	1º	Cálculo	FB	6	1º
Estructuras de Datos	OB	6	1º	Estructuras de Datos	OB	6	1º
Fundamentos Físicos de la Informática	FB	6	1º	Fundamentos Físicos de la Informática	FB	6	1º
Estadística	FB	6	1º	Estadística	FB	6	2º
Bases de Datos	OB	6	2º	Bases de Datos	OB	6	2º
Redes de Computadores	OB	6	2º	Redes de Computadores	OB	6	2º
Diseño y Análisis de Algoritmos	OB	6	2º	Diseño y Análisis de Algoritmos	OB	6	2º
Programación Orientada a Objetos	OB	6	2º	Programación Orientada a Objetos	OB	6	2º
Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión	FB	6	2º	Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión	FB	6	2º
Organización y Arquitectura de Computadores	OB	6	2º	Arquitectura e Ingeniería de Computadores	OB	6	2º
Sistemas Operativos	OB	6	3º	Sistemas Operativos	OB	6	3º
Interacción Persona-Ordenador	OB	6	3º	Interacción Persona-Ordenador	OB	6	3º
Prácticas externas de I.I.	PR	15	4º	Prácticas externas de I.S.	Pr	15	4º

INGENIERÍA INFORMÁTICA				INGENIERÍA DE COMPUTADORES			
Asignatura	Carácter	Créditos	Curso	Asignatura	Carácter	Créditos	Curso
Fundamentos de Computadores	OB	6	1º	Tecnología de Computadores	OB	6	1º
Introducción a la Programación	FB	6	1º	Introducción a la Programación	FB	6	1º
Estructuras de Datos	OB	6	1º	Estructuras de Datos	OB	6	1º
Lógica (*)	FB	6	1º	Lógica y Matemática Discreta	FB	6	1º
Matemática Discreta y Álgebra (*)	FB	6	1º	Álgebra	FB	6	1º
Cálculo	FB	6	1º	Cálculo	FB	6	1º
Fundamentos Físicos de la Informática	FB	6	1º	Fundamentos Físicos de los Computadores	FB	6	1º
Deontología Profesional, Principios Jurídicos Básicos e Igualdad	FB	6	1º	Deontología Profesional, Principios Jurídicos Básicos e Igualdad	FB	6	2º
Estadística	FB	6	1º	Estadística	FB	6	2º
Historia, cultura y sociedad	FB	6	1º	Filosofía del hombre y de la ciencia	FB	6	1º
				Estructura de			

Estructura de Computadores	OB	6	2º	Computadores	OB	6	2º
Bases de Datos	OB	6	2º	Bases de Datos	OB	6	2º
Organización y Arquitectura de Computadores	OB	6	2º	Organización de Computadores	OB	6	2º
Programación Orientada a Objetos	OB	6	2º	Programación Orientada a Objetos	OB	6	2º
Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión	FB	6	2º	Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión	FB	6	2º
Sistemas Operativos	OB	6	3º	Sistemas Operativos	OB	6	2º
Redes de Computadores	OB	6	2º	Redes de Computadores	OB	6	2º
Sistemas Empotrados y de Tiempo Real	OB	6	3º	Diseño de Sistemas Empotrados	OB	6	3º
Inteligencia Artificial	OB	6	3º	Sistemas Inteligentes	OB	6	3º
Interacción Persona - Ordenador	OB	6	3º	Interacción Persona - Ordenador	OB	6	3º
Seguridad Informática	OB	6	3º	Seguridad Informática	OP	6	4º
Prácticas externas de I.I.	PR	15	4º	Prácticas externas de I.C.	PR	15	4º

* Es necesario tener ambas asignaturas aprobadas para realizar la convalidación

Convalidaciones con módulos de FP

Para más información, puede consultar la web <http://www.etsii.urjc.es/estudios/convalidaciones.html>