

GRADO EN INGENIERIA DE COMPUTADORES

ACCIONES DE MEJORA

CURSO 2021-2022

PROPUESTAS:

PLAN DE MEJORA: Acción 01-2023

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Publicitar entre los alumnos las videopíldoras de matemáticas y física, a través de las jornadas de acogida, las reuniones con delegados y las reuniones con profesores

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinador de Grado

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA: Acción 02-2023

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Cambio de itinerario de los alumnos del Doble Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos para cursar Programación Avanzada en lugar de Programación Orientada a Objetos

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinadores del Grado en Ingeniería de Computadores y el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, y Subdirectores de Ordenación Académica y de Calidad y Planes de Estudios

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA: Acción 03-2023

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Realizar reuniones de coordinación vertical por materias para analizar la continuidad y reparto de carga de trabajo entre asignaturas relacionadas a lo largo de todo el Grado

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinador de Grado

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA: Acción 04-2023

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Cambio de lenguaje C++ a lenguaje C en la asignatura Estructuras de Datos

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinador de Grado

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA: Acción 05-2023

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Aumento de experimentalidad de la asignatura Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinador de Grado y Dirección del Departamento de Informática y Estadística

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA: Acción 06-2023

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Apertura de asignaturas optativas del Grado en Ingeniería de Computadores para los alumnos del Doble Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos e Ingeniería de Computadores

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinadores del Grado en Ingeniería de Computadores y el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, y Subdirectores de Ordenación Académica y de Calidad y Planes de Estudios

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA: Acción 07-2023

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Publicitar el calendario de pruebas de evaluación entre los alumnos: a través de jornadas de acogida, reuniones con delegados y reuniones con profesores

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinador de Grado

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA: Acción 08-2023

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Unificar el formato de los métodos de evaluación de todas las asignaturas en las guías docentes mediante la utilización de una plantilla con formato de tabla

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinador de Grado y Coordinadores de Curso

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA: Acción 09-2023

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Realizar un seguimiento de las asignaturas relacionadas con el criterio 6 calificado C por ANECA

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinador de Grado y Subdirector de Calidad y Planes de Estudio

4.Observaciones:

SEGUIMIENTO Y CONTROL:

PLAN DE MEJORA 1: Acción 01-2022

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Elaboración de una plantilla de LaTeX para los TFGs de la titulación

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Cumplido

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA 2: Acción 02-2022

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Aumentar la implicación de los alumnos de nuevo ingreso en las jornadas de acogida, mediante la realización de una actividad de Escape Room

2.Indicador de seguimiento:

Valoración de utilidad de las jornadas de acogida

3.Seguimiento /cumplimiento:

La actividad se ha realizado y se continuará realizando en cursos sucesivos. Por el momento no se ha observado una subida en el indicador de seguimiento

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA 3: Acción 03-2022

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Realizar reuniones de coordinación horizontal para analizar dependencias y posibles solapes o escalones entre asignaturas del mismo curso

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Cumplido. Con los indicadores de las próximas encuestas se analizará si han surgido efecto las acciones propuestas en estas reuniones

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA 4: Acción 04-2022

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Enviar informe particularizado a cada profesor a partir de los datos recopilados en los partes de asignaturas rellenados por los delegados

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Cumplido. Se seguirá realizando en cursos sucesivos

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA 5: Acción 05-2022

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Coordinación y control de las pruebas de evaluación parciales durante el curso, mediante la elaboración de un calendario de pruebas de evaluación

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Cumplido. Se seguirá realizando en cursos sucesivos

4.Observaciones:

PLAN DE MEJORA 6: Acción 06-2022

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Unificación de criterios para la elaboración de guías docentes en asignaturas comunes a varios grados de la ETSII

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Cumplido

4.Observaciones: