

UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS
UNIDAD DE ATENCIÓN A LA DISCAPACIDAD

PUESTO INFORMÁTICO ADAPTADO

Manual de uso



ÍNDICE

1. Descripción del puesto y sus componentes.....Pág2.
2. Sistema de préstamo..... Pág10.
3. Localización del puesto informático.....Pág10.

1. Descripción del puesto y sus componentes

El puesto informático adaptado ha sido diseñado para todos aquellos estudiantes con discapacidad que no pueden, o tienen dificultades, a la hora de acceder a uno de los puestos habilitados en la biblioteca.

De esta forma, siguiendo los parámetros de accesibilidad, el puesto se adapta especialmente a dos tipos de discapacidad: sensorial y física.

En el caso de la primera, sensorial, es especialmente importante tener en cuenta la discapacidad visual y la auditiva, ya que serán las más determinantes a la hora de interactuar con el puesto informático, en especial con el monitor del ordenador y con el software.

En cuanto a la discapacidad física, la dificultad principal radica en acceder al puesto informático y en que la persona pueda manipular todos los periféricos de forma óptima.

Por todas estas razones, el puesto informático cuenta con una serie de componentes:



Puesto adaptado sin periféricos

Puesto adaptado con los periféricos

1. Mesa del puesto informático:

- Cuenta con una escotadura central (de 120x60 cm) y es regulable manualmente en altura e inclinación, lo que posibilita el alcance y manejo de todos los dispositivos requeridos para el desempeño de las tareas, especialmente en usuarios de silla de ruedas.

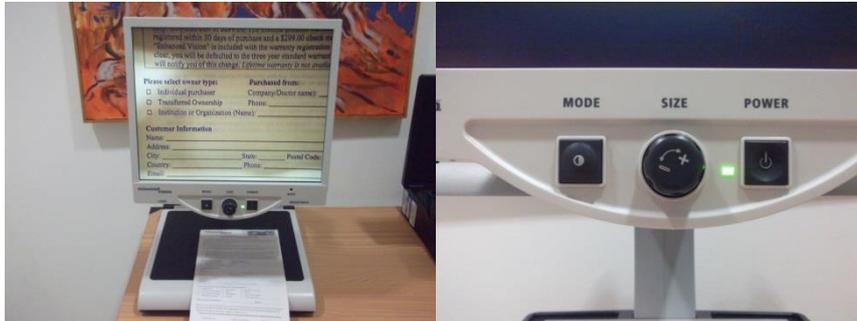


Escotadura

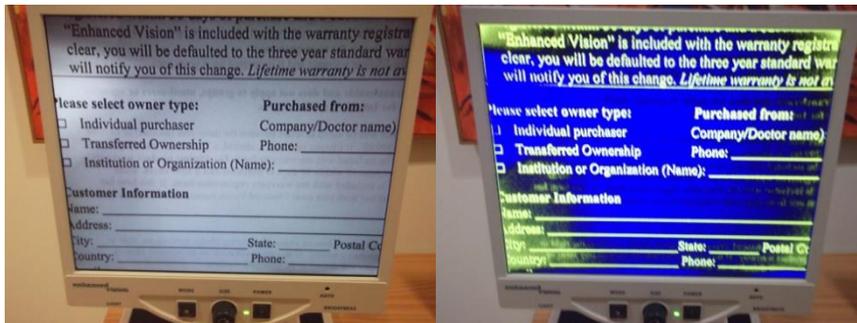
regulador de altura e inclinació

2. Lupa TV:

- es un sistema electrónico de ampliación de caracteres. Posee autoenfoco, así como diferentes modos de color. Por otro lado, presenta una base deslizante, de forma frontal y lateral y su monitor es movable, lo que permite un mejor alcance y manipulación de los textos.



Botones de manipulación de tamaño y modo de imagen



Diferentes modos de color



Base deslizable

monitor movable

3. Ordenador personal (PC):

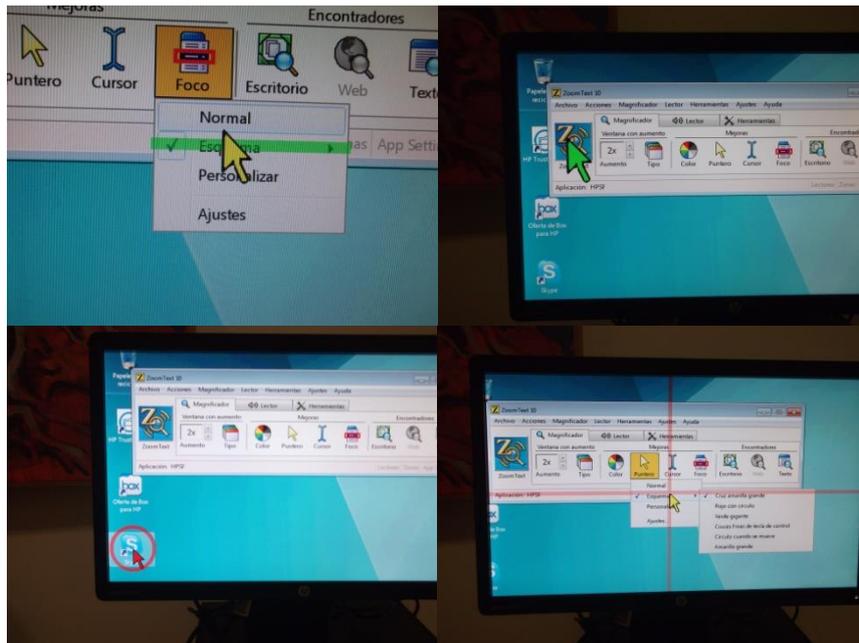
- El ordenador personal cuenta con **software** que asegura la accesibilidad de todo aquel usuario que haga uso de éste. Los principales programas son:
 - A. **Zoomtext**: es un magnificador de pantalla, disponible para los sistemas operativos de Microsoft Windows, que permite aumentar la legibilidad de la pantalla. Por otro lado, cuenta con controles que ayudan a mejorar la navegación del usuario como: sistemas de búsquedas, amplificadores del puntero y del cursor, lector con voz regulable en timbre y velocidad, etc.



Magnificador de textos



Opciones de color del fondo



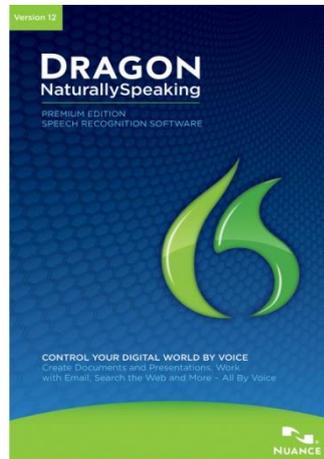
Opciones de puntero y de cursor

- B. **Convertor de textos “Quick Braille “versión 1.3:** programa que permite transcribir textos a formato braille en diferentes lenguas como castellano, francés, inglés, gallego, euskera y catalán.



Quick Braille 1.3

- C. **Dragon NaturallySpeaking 12.0 Basic:** este programa, de reconocimiento de voz, permite transcribir las palabras habladas en texto. Permite usar comandos sencillos para crear documentos o enviar correos electrónicos y realizar búsquedas en internet, entre otras funciones.



Dragon Naturallyspeaking

- Por otro lado, el puesto informático cuenta con una serie de periféricos (Hardware) que, de igual forma, tienen como objetivo asegurar la accesibilidad del usuario al puesto informático. Estos dispositivos periféricos son:

1. **Ratón “Expert Mouse Kensington”:** un dispositivo trackball que consiste en una bola, del tamaño de una de billar, dentro de un receptáculo que contiene sensores que detectan la rotación de la bola. La bola, que puede que ser movida con la palma de la mano en casos de movilidad reducida, permite el desplazamiento del puntero por la pantalla. A su vez cuenta con cuatro botones cuya utilidad es la de seleccionar y acceder a los diferentes programas (hacer clic). Por otro lado, cuenta con un soporte que permite estabilizar la muñeca, para un control más ergonómico.



Expert Mouse Kensington sin y con soporte estabilizador

2. **Ratón “Touch Pad”**: este dispositivo presenta un panel táctil que permite controlar el cursor y dos botones que hacen las mismas funciones que los botones de un ratón convencional. Proporciona un control más preciso y elimina la tensión en las muñecas debido a su diseño ergonómico.



“Touch Pad”

3. **Emulador de ratón por Joystick**: este tipo de ratón realiza los movimientos del puntero en la pantalla mediante el joystick, y las funciones del ratón (clickear, arrastrar y soltar) mediante una única pulsación de unos de sus botones.



“Emulador de ratón por Joystick”

4. **Teclado estándar con carcasa**: teclado convencional con una carcasa cuyas celdas separan una tecla de otra. Diseñado para aquellos alumnos con ligeras alteraciones motóricas en los miembros superiores.



Teclado estándar con carcasa

5. **Teclado ampliado BigKeys QWERTY:** es un teclado de ordenador cuyas teclas tienen una superficie cuatro veces mayor que las de un teclado convencional, lo que facilita a los usuarios pulsar la tecla deseada así como su identificación pues, aparte de su tamaño, cada una es de un color diferente. También cuenta con una carcasa separadora de teclas. Este teclado, está diseñado para aquellos usuarios con una discapacidad visual moderada/severa o con dificultades motóricas.



Teclado ampliado BigKeys QWERTY sin y con carcasa

6. **Auriculares con micrófono incorporado:** los auriculares permiten un sonido de mejor calidad y más directo (aislándolo del ruido ambiental). El micrófono permite al usuario la búsqueda por voz y el manejo del programa Dragon Naturally Speaking.



Cascos con auriculares

7. **Ayuda para el tecleo:** este puntero permite un teclado más funcional para aquellos usuarios que presenten una limitación en la motricidad fina. Tiene un soporte que posibilita el agarre grueso.



Ayuda para el teclado

8. **Brazo con mordaza y placa universal:** brazo articulado que permite, mediante diferentes tipos de placa, la fijación tanto a una silla de ruedas como a una mesa de elementos tales como emuladores de ratón, pulsadores o pequeños comunicadores. Al poseer tres rótulas articuladas, permite un correcto posicionamiento para su manejo por parte del usuario.



2. Sistema de préstamo

El puesto informático adaptado puede ser usado por toda aquella persona con discapacidad que lo necesite, independientemente de si es alumno de la universidad o no. No obstante, tendrán preferencia los primeros.

La documentación requerida para acceder al puesto informático es la siguiente:

- Para los estudiantes de la URJC: entregar al personal responsable de biblioteca el **carnet de estudiante de la universidad y una copia del certificado/tarjeta de discapacidad**, que serán devueltos una vez se haya acabado de usar.
- Para las personas ajenas a la URJC: tendrán que enseñar al personal responsable de la biblioteca **una copia del certificado/tarjeta de discapacidad, junto con el DNI.**

El tiempo del que podrá disponer cada alumno el puesto informático será ilimitado en el caso de no haber demanda por otros usuarios. En el caso de que sí hubiera demanda, el usuario que esté usando el puesto informático podrá hacer uso del mismo durante un periodo de como máximo dos horas.

A la hora de presentar la documentación, el usuario tendrá que dejar notificado, en una hoja de registro, el número de periféricos que usará y que le serán entregados por el personal responsable de biblioteca.

3. Localización del puesto informático

El puesto adaptado se encuentra, dentro del campus de Vicálvaro, en la zona de prensa de la biblioteca.

Para más información sobre la misma, (cómo llegar, los horarios de apertura, la normativa por la que se rige...) visite el siguiente enlace web <http://www.fcjs.urjc.es/Biblioteca/vicalvaro/>