



@etsii\_urjc

www.urjc.es/etsii

Campus de Móstoles
Calle Tulipán s/n
28933 · Móstoles · Madrid
Teléf.: 91 488 7623
Correo electrónico: etsii.info@urjc.es



GRADOS

- Ingeniería de la Ciberseguridad
Ingeniería Informática
Ingeniería del Software
Ingeniería de Computadores
Matemáticas
Diseño y Desarrollo de Videojuegos
Inteligencia Artificial
Ciencia e Ingeniería de Datos

DOBLES GRADOS

- Ing. Informática + Ing. Software (4 años)
Ing. Informática + Ing. Computadores (4 años)
Ing. Informática + ADE (5 años)
Ing. Informática + Matemáticas (5 años)
Ing. Software + Matemáticas (5 años)
D&D Videojuegos + Ing. Computadores (5 años)
Criminología + Ing. Informática (5 años)
Ed. Primaria + Matemáticas (6 años)
Economía + Matemáticas (5 años)



Ingeniería INFORMÁTICA



La formación que se ofrece en el Grado en Ingeniería Informática abarca los fundamentos básicos de las ciencias de la computación, especialmente los relacionados con el diseño de algoritmos y las estructuras de datos. También se hace especial énfasis en la programación, estudiando diferentes lenguajes y herramientas, así como las últimas tendencias en programación avanzada: concurrente, funcional, lógica, etc. Este grado permite al estudiante formarse además en áreas innovadoras como la inteligencia artificial y la visión artificial.



# Ingeniería INFORMÁTICA



## ¿Dónde voy a trabajar cuando termine?

Empresas y organizaciones  
Consultoría y servicios informáticos  
Productos digitales  
Empresas con departamento informático propio  
Startups tecnológicas  
Departamentos de investigación y desarrollo

## Puestos de trabajo

Desarrollo de aplicaciones informáticas  
Auditoría forense  
Analista software  
Arquitecto software  
Ingeniero de Pruebas  
Investigador en ciencias de la computación

## Conocimientos que se adquirirán

Conocimientos fundamentales de la ciencia Informática  
Diseño de algoritmos  
Estructuras de datos  
Herramientas de desarrollo y compiladores  
Lenguajes de programación especializados  
Inteligencia artificial  
Visión artificial



## Lugar de impartición

Campus de Móstoles  
Campus de Madrid - Vicálvaro

## Itinerario Formativo

### Primer curso

Lógica  
Matemática Discreta y Álgebra  
Fundamentos Físicos de la Informática  
Introducción a la Programación  
Estadística  
Cálculo  
Principios Jurídicos Básicos Deontología profesional  
Igualdad  
Estructuras de Datos  
Fundamentos de Computadores  
Informática y Sociedad

### Segundo curso

Idioma Moderno  
Programación Orientada a Objetos  
Estructura de Computadores  
Bases de Datos  
Teoría de Automatas y Lenguajes Formales  
Organización y Arquitectura de Computadores  
Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión  
Redes de Computadores  
Diseño y Análisis de Algoritmos  
Ingeniería del Software

### Tercer curso

Seguridad Informática  
Interacción Persona-ordenador  
Programación Declarativa  
Estructuras de Datos Avanzadas  
Sistemas Operativos  
Sistemas Empotrados y de Tiempo Real  
Ampliación de Ingeniería del Software  
Inteligencia Artificial  
Sistemas Distribuidos  
Procesadores de Lenguajes

### Cuarto curso

Reconocimiento Académico de Créditos  
Algoritmos Avanzados (Móstoles)  
Informática Gráfica  
Laboratorio de Dispositivos Móviles (Móstoles)  
Arquitecturas Avanzadas de Computadores  
Sistemas de Información  
Visión Artificial  
Programación Concurrente (Móstoles)  
Sistemas Basados en Conocimiento (Vicálvaro)  
Prácticas Externas  
Trabajo Fin de Grado

