

# **AGR-Doble Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos e Ing. Computadores**

## **RESUMEN MEMORIA ANUAL DE SEGUIMIENTO**

**CURSO ACADÉMICO  
2019-20**

## 1. Notas de Corte

### 1.1 Notas de corte oficial (reparto UCM)

#### MÓSTOLES

<b>CONVOCATORIA.</b>		<b>2019-20</b>
JUN.		11.33
<b><i>MÓSTOLES. Notas de corte de PAU por Convocatoria calculadas tras el reparto. Evolución.</i></b>		

## 2. Perfil de Ingreso

### MÓSTOLES

MÉTRICA	2019-20
a. OFERTA	25
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	186
c. NOTA MEDIA DE ACCESO (SELECTIVIDAD/PAU)	12.07
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	25
e. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (1ª OPCIÓN)	24
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	24
f'. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO PARCIAL	1
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	22
i. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO QUE ANULARON	3
j. % ESTUDIANTES QUE ANULARON	12%
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	22
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	3
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	11
n. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	1
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	88%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	12%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	45.83%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	4%
s. TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	88%
s'. TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	88%
t. % ESTUDIANTES EN 1ª OPCIÓN SOBRE EL TOTAL DE MATRICULADOS	96%

***MÓSTOLES. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.***

### 3. Resultados por Asignatura - Curso 2019-20

#### MÓSTOLES

##### Curso 1º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	22	21	1	95.24%	21	1	0	95.45%	100%	95.45%	4.55 %	54.5 5%	36.3 6%	4.55 %
ESTRUCTURAS DE DATOS	OBLIGATORIAS	23	21	2	95.24%	22	0	1	95.65%	95.65%	100%	0%	0%	59.0 9%	40.9 1%
FISICA PARA VIDEOJUEGOS	TRONCALES	24	22	2	81.82%	20	2	2	83.33%	91.67%	90.91%	9.09 %	36.3 6%	54.5 5%	0%
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO Y LA JUGABILIDAD	OBLIGATORIAS	21	21	0	100%	21	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	61.9 %	38.1 %
LOGICA Y MATEMATICA DISCRETA	TRONCALES	21	21	0	95.24%	20	1	0	95.24%	100%	95.24%	4.76 %	47.6 2%	47.6 2%	0%
MODELADO GEOMETRICO	TRONCALES	22	21	1	85.71%	19	3	0	86.36%	100%	86.36%	13.6 4%	18.1 8%	59.0 9%	9.09 %
MULTIMEDIA	OBLIGATORIAS	21	21	0	100%	21	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	76.1 9%	23.8 1%
NARRACION, GUION Y STORYBOARD	TRONCALES	22	22	0	95.45%	21	1	0	95.45%	100%	95.45%	4.55 %	54.5 5%	40.9 1%	0%
PRINCIPIOS JURIDICOS BASICOS:	TRONCALES	21	21	0	100%	21	0	0	100%	100%	100%	0%	19.0 5%	76.1 9%	4.76 %

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
DEONTOLOGIA PROFESIONAL E IGUALDAD															
PROGRAMACION VISUAL	TRONCALES	22	22	0	86.36%	19	3	0	86.36%	100%	86.36%	13.64%	9.09%	72.73%	4.55%
TECNOLOGIA DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	22	22	0	95.45%	21	0	1	95.45%	95.45%	100%	0%	47.62%	33.33%	19.05%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2019-20. Curso 1º.**

### Curso 2º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	8.33%	62.5%	29.17%
DISEÑO DIGITAL 2D	OBLIGATORIAS	25	24	1	100%	24	0	1	96%	96%	100%	0%	0%	58.33%	41.67%
DISEÑO DIGITAL 3D	OBLIGATORIAS	24	24	0	95.83%	23	0	1	95.83%	95.83%	100%	0%	4.35%	21.74%	73.91%
ESTADISTICA	TRONCALES	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	25%	54.17%	20.83%
IDIOMA MODERNO	TRONCALES	18	18	0	83.33%	15	0	3	83.33%	83.33%	100%	0%	0%	33.33%	66.67%
INFORMATICA GRAFICA	OBLIGATORIAS	24	24	0	95.83%	23	1	0	95.83%	100%	95.83%	4.17%	0%	54.17%	41.67%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
INTRODUCCION A LOS METODOS MATEMATICOS Y NUMERICOS	TRONCALES	25	24	1	100%	25	0	0	100%	100%	100%	0%	60%	16%	24%
METODOS OPERATIVOS Y ESTADISTICOS DE GESTION	TRONCALES	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	4.17%	75%	20.83%
ORGANIZACION DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	66.67%	33.33%	0%
PROCESO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	58.33%	41.67%	0%
PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	OBLIGATORIAS	24	24	0	100%	24	0	0	100%	100%	100%	0%	4.17%	50%	45.83%
SISTEMAS OPERATIVOS	OBLIGATORIAS	24	24	0	83.33%	20	4	0	83.33%	100%	83.33%	16.67%	12.5%	58.33%	12.5%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2019-20. Curso2º.**

Curso 3º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SU P.	N O-SU P.	NO-PR ES.	RENDIMIE NTO	PRESENTA CION	SUPERAC ION	S S	AP	NT	SB
AMPLIACION DE SISTEMAS OPERATIVOS	OBLIGATORIAS	15	13	2	100%	15	0	0	100%	100%	100%	0 %	6.67 %	80%	13.3 3%
ANIMACION 3D	OPTATIVAS	14	13	1	100%	13	0	1	92.86%	92.86%	100%	0 %	0%	15.3 8%	84.6 2%
BASE DE DATOS	OBLIGATORIAS	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0 %	38.4 6%	53.8 5%	7.69 %
DISEÑO DE SISTEMAS EMPOTRADOS	OBLIGATORIAS	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0 %	0%	92.3 1%	7.69 %
ENTORNOS MULTIJUGADOR	OBLIGATORIAS	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0 %	0%	30.7 7%	69.2 3%
INGENIERIA DE VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0 %	30.7 7%	69.2 3%	0%
INTERACCION PERSONA-ORDENADOR	OBLIGATORIAS	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0 %	7.69 %	61.5 4%	30.7 7%
LENGUAJE AUDIOVISUAL Y MEDIOS INTERACTIVOS	OBLIGATORIAS	15	15	0	100%	15	0	0	100%	100%	100%	0 %	26.6 7%	73.3 3%	0%
PERSONAJES Y ESCENARIOS	OBLIGATORIAS	14	13	1	100%	14	0	0	100%	100%	100%	0 %	0%	57.1 4%	42.8 6%
PROCESADO RES GRAFICOS AVANZADOS	OBLIGATORIAS	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0 %	30.7 7%	53.8 5%	15.3 8%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SU P.	N O-SU P.	NO-PR ES.	RENDIMIE NTO	PRESENTA CION	SUPERAC ION	S S	AP	NT	SB
REDES DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	13	13	0	100%	13	0	0	100%	100%	100%	0 %	23.0 8%	61.5 4%	15.3 8%
SONIDO Y MUSICA PARA VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	14	14	0	100%	14	0	0	100%	100%	100%	0 %	0%	7.14 %	92.8 6%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2019-20. Curso3°.**

#### Curso 4º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SU P.	N O-SU P.	NO-PR ES.	RENDIMIE NTO	PRESENTA CION	SUPERAC ION	S S	AP	NT	SB
ALGORITMOS PARA JUEGOS	OBLIGATORIAS	16	16	0	100%	16	0	0	100%	100%	100%	0 %	18.7 5%	31.2 5%	50%
AMPLIACION DE REDES DE COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	17	17	0	100%	17	0	0	100%	100%	100%	0 %	41.1 8%	58.8 2%	0%
COMPORTAMIENTO DE PERSONAJES	OBLIGATORIAS	16	16	0	100%	16	0	0	100%	100%	100%	0 %	0%	18.7 5%	81.2 5%
COMPUTACION DE ALTAS PRESTACIONES	OBLIGATORIAS	17	17	0	100%	17	0	0	100%	100%	100%	0 %	0%	70.5 9%	29.4 1%
DESARROLLO DE APLICACIONES DISTRIBUIDAS	OBLIGATORIAS	18	17	1	100%	18	0	0	100%	100%	100%	0 %	0%	22.2 2%	77.7 8%
DESARROLLO DE	OPTATIVAS	12	12	0	100%	12	0	0	100%	100%	100%	0 %	16.6 7%	0%	83.3 3%



ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍCULA	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PRÉS.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES															
DISEÑO VISUAL Y ARTE FINAL	OBLIGATORIAS	15	15	0	100%	15	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	40%	60%
GESTION DE DATOS EN MEDIOS DIGITALES	OBLIGATORIAS	16	16	0	100%	16	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	87.5%	12.5%
GESTION Y DIRECCIÓN DE PROYECTOS	OPTATIVAS	7	7	0	100%	7	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	100%	0%
JUEGOS PARA WEB Y REDES SOCIALES	OPTATIVAS	11	11	0	100%	11	0	0	100%	100%	100%	0%	0%	27.27%	72.73%
REALIDAD VIRTUAL	OPTATIVAS	18	18	0	100%	18	0	0	100%	100%	100%	0%	5.56%	66.67%	27.78%
SISTEMAS INTELIGENTES	OBLIGATORIAS	18	18	0	94.44%	17	0	1	94.44%	94.44%	100%	0%	47.06%	47.06%	5.88%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2019-20. Curso4º.**

### Curso 5º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍCULA	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PRÉS.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
PRACTICAS EXTERNAS	OBLIGATORIAS	8	8	0	75%	6	0	2	75%	75%	100%	0%	0%	16.67%	83.33%
RECONOCIMIENTO ACADEMICO DE CREDITOS	OBLIGATORIAS	6	6	0	66.67%	4	0	2	66.67%	66.67%	100%	0%	0%	100%	0%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍCULA	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PRES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	S	A	NT	SB
TRABAJO FIN DE GRADO COMPUTADORES	OBLIGATORIAS	11	11	0	45.45%	5	0	6	45.45%	45.45%	100%	0%	0%	20%	80%
TRABAJO FIN DE GRADO VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	10	10	0	50%	5	0	5	50%	50%	100%	0%	0%	0%	100%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2019-20. Curso5°.**

- Nota:** En las asignaturas "RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS" y "PRÁCTICAS EXTERNAS" es posible que la distribución en porcentajes de las notas que implican superación (AP, NT, SB) no sume 100% en algunos casos. Esto se debe a que existen situaciones de superación de esas asignatura que no tienen asociada calificación en el momento de generación del informe.

## 4. Profesorado

### MÓSTOLES

CATEGORÍA	2019-20
Catedrático/a de Universidad	4.41%
Profesor Asociado	16.18%
Profesor Ayudante Doctor	23.53%
Profesor Colaborador	2.94%
Profesor Contratado Doctor	5.88%
Profesor Visitante	17.65%
Titular de Universidad	25%
Titular de Universidad interino	1.47%
Titular Escuela Universitaria	2.94%
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>

#### ***MÓSTOLES. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.***

CATEGORÍA	2019-20
Catedrático/a de Universidad	3
Profesor Asociado	11
Profesor Ayudante Doctor	16
Profesor Colaborador	2
Profesor Contratado Doctor	4
Profesor Visitante	12
Titular de Universidad	17
Titular de Universidad interino	1
Titular Escuela Universitaria	2
<b>TOTAL</b>	<b>68</b>

#### ***MÓSTOLES. Nº de profesores por tipo de contrato. Evolución.***

INDICADOR	2019-20
% DOCTORES	76.5%
Nº DOCTORES	52

<b>INDICADOR</b>	<b>2019-20</b>
Nº TIEMPO COMPLETO	56
Nº TIEMPO PARCIAL	12
QUINQUENIOS	87
SEXENIOS	47
TRAMOS DOCENTIA	76

***MÓSTOLES. Otros indicadores. Evolución.***