

Máster Oficial en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual (RD 56/2005)	Curso	Créditos ECTS	Máster Universitario en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual (RD 1393/2007)	Curso	Créditos ECTS
Métodos matemáticos para animación y gráficos avanzados	1º	5	Fundamentos matemáticos y físicos para informática gráfica	1º	6
Física básica en informática gráfica	1º	5			
Informática gráfica	1º	5	Gráficos 3D	1º	6
Técnicas y dispositivos para realidad virtual	1º	5	Realidad virtual e interacción	1º	6
Animación por ordenador	1º	5	Animación por computador	1º	6
Modelado de personajes	2º	5	Modelado y comportamiento de personajes	1º	3
Modelado geométrico avanzado	1º	5	Modelado geométrico	1º	3
Seminarios	Anual	5	Seminarios / Complementos de formación	1º	3
Tecnología de juegos	2º	5	Tecnología de juegos	1º	6
Animación avanzada	2º	5	Animación avanzada	1º	6
Técnicas avanzadas de gráficos en 3D	1º	5	Rendering avanzado	1º	6
Procesadores gráficos (GPGPU)	1º	5	Procesadores gráficos y aplicaciones en tiempo real	1º	6
Manipulación y control de dispositivos hápticos	2º	5	Dispositivos hápticos para tacto virtual	1º	3
Prácticas en empresa	Anual	10	Prácticas en empresa / Complementos de formación	1º	3