

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INFORMÁTICA GRÁFICA, JUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

RESUMEN DE LAS ACCIONES DE MEJORA 2014-2015

A partir de las sugerencias recibidas de los alumnos directamente a través del responsable del Máster y una vez analizado, el informe anual de resultados 2014-15, la Comisión de Calidad de este título, propone las siguientes mejoras para su implantación en el curso 2015-16:

PROPUESTAS

ACCIONES DE MEJORA	OBJETIVO DE MEJORA	INDICADOR DE SEGUIMIENTO	RECURSOS ADICIONALES	RESPONSABLE DEL SEGUIMIENTO
Mejora del Control de acceso de estudiantes al Máster mediante asesoramiento de los mismos	Adecuación de los estudiantes al Plan de estudios evitando alumnos que por sus características previas tendrán difícil su asimilación	Porcentaje de alumnos procedentes de titulaciones técnicas Eliminación del curso 0 si finalmente la mayor parte del alumnado tiene conocimientos previos y se hace innecesario	Asesoramiento de todos aquellos alumnos que presenten titulaciones previas no técnicas durante la pre-inscripción para que profundicen en sus estudios previos o busquen master más adecuados a su experiencia.	Coordinador del Máster
Unificación de métodos de comunicación	Mejorar la información al alumnado con información más actualizada y una visión unificada con un único punto de acceso donde puedan obtener toda la información que necesiten	CampusVirtual Página web	Utilización de forma obligatoria campus virtual para la distribución del material a los alumnos Desarrollo de nueva web y actualización de la misma	Coordinador del Máster

SEGUIMIENTO Y CONTROL

ACCIONES DE MEJORA	OBJETIVO DE MEJORA	INDICADOR DE SEGUIMIENTO	RECURSOS ADICIONALES	RESPONSABLE DEL SEGUIMIENTO	SEGUIMIENTO / CUMPLIMIENTO
Replanteamiento de la asignatura FMFIG para coordinarse mejor con AA	Que ambas asignaturas presenten una línea de continuidad	Mejora de satisfacción del alumnado	Reunión de coordinación	Miguel Ángel Otaduy,	En funcionamiento.
Incorporar al principio de la asignatura de Seminarios algunas charlas de iniciación	Preparación de los alumnos antes del Master para poder nivelar en lo posible la preparación previa del alumnado, sobre todo los provenientes de mundos artísticos e informáticos	La tasas de éxito y de presentación		Susana Mata	En funcionamiento.