

Tabla de Convalidaciones

6 de mayo 2013. No serán válidas convalidaciones solicitadas en base a tablas previas a la fecha indicada en este documento o a asignaturas que no han sido ofertadas en el curso de matriculación (no están en el libro de matrícula).

INGENIERO EN INFORMÁTICA (PLAN ANTIGUO)	GRADO EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES
ASIGNATURA	ASIGNATURA
Fundamentos de los computadores	Tecnología de Computadores
Matemática discreta y álgebra; y lógica ¹	Lógica y Matemática Discreta; y Algebra
Introducción a la programación	Introducción a la programación
Fundamentos físicos de la informática	Fundamentos físicos de los Computadores
Cálculo	Cálculo
Estadística	Estadística
Estructura y tecnología de computadores	Estructura de Computadores
Estructuras de datos	Estructuras de datos
Metodología de la programación	Fundamentos de diseño de software
Fundamentos de redes de ordenadores	Redes de computadores
Estructura de la información	Bases de datos
Lenguajes informáticos	Lenguajes de Programación
Programación orientada a objetos	Programación orientada a objetos
Teoría de autómatas y lenguajes formales	Máquinas Secuenciales, Autómatas y Lenguajes
Sistemas operativos	Sistemas Operativos
Arquitectura de computadores	Organización de computadores
Interfaces de usuario	Interacción persona-ordenador
Fundamentos de sistemas distribuidos	Desarrollo de aplicaciones distribuidas

¹ Aprobadas las asignaturas de “Matemática Discreta y Álgebra” y “Lógica” de Ingeniería Informática (Plan antiguo), se convalidan “Lógica y Matemática Discreta” y “Álgebra” en conjunto. No se puede convalidar una a una porque el reparto de créditos es diferente.

INGENIERO EN INFORMÁTICA (PLAN ANTIGUO)	GRADO EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES
Humanidades	Principios Jurídicos Básicos: Deontología Profesional e Igualdad
Estructuras de datos y algoritmos avanzados	Algoritmos Avanzados
Fundamentos de inteligencia artificial	Sistemas Inteligentes
Informática gráfica	Gráficos por Computador
Investigación operativa	Investigación Operativa
Arquitectura e ingeniería de computadores	Arquitectura de Computadores
Ingeniería del software I	Dirección y Gestión de Proyectos
Procesadores del lenguaje	Máquinas Virtuales y Compiladores
Inteligencia artificial	Sistemas Inteligentes
Redes I	Ampliación de Redes de Computadores
Bases de datos	Bases de datos
Ingeniería del conocimiento	Sistemas Inteligentes
Modelos de la investigación operativa	Investigación Operativa
Diseño de sistemas operativos	Ampliación de Sistemas Operativos
Técnicas gráficas y de modelización geométrica	Gráficos y Modelado 3D
Humanidades	Informática y Sociedad
Codiseño hardware/software de sistemas de computación especializados	Diseño de Sistemas Empeñados
Laboratorio de arquitecturas avanzadas de ordenadores	Computación de Altas Prestaciones
Seguridad informática	Seguridad informática
Simulación de sistemas	Ingeniería de Sistemas Informáticos
Tecnologías de servicio y aplicaciones en internet	Laboratorio de dispositivos móviles
Visión artificial	Visión Artificial
Teoría de control y tratamiento de la señal	Teoría de Sistemas
Créditos de libre configuración	Seminarios en Ingeniería de Computadores / Reconocimiento de créditos

INGENIERO EN INFORMÁTICA (PLAN ANTIGUO)	GRADO EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES
Prácticas en empresa	Prácticas externas

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS	GRADO EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES
ASIGNATURA	ASIGNATURA
Estructura y tecnología de computadores	Estructura de Computadores
	Tecnología de computadores
Metodología y tecnología de la programación	Introducción a la programación
Bases de matemáticas	Cálculo
Fundamentos físicos de la informática	Fundamentos Físicos de los Computadores
Matemática discreta	Lógica y Matemática Discreta
Álgebra	Álgebra
Bases de lenguajes de programación	Lenguajes de programación
Estructura de datos y de la información	Estructuras de datos
Arquitectura de computadores	Organización de Computadores
Estadística	Estadística
Ingeniería del software	Dirección y Gestión de Proyectos
Humanidades	Principios Jurídicos Básicos: Deontología Profesional e Igualdad
Laboratorio de tecnología de computadores	Diseño de Sistemas Empeotrados
Sistemas operativos	Sistemas Operativos
Diseño de bases de datos y seguridad en la información	Bases de datos
Teoría de autómatas y lenguajes formales	Máquinas Secuenciales, Autómatas y Lenguajes
Ampliación de sistemas operativos	Ampliación de Sistemas Operativos
Redes	Redes de computadores
Microprocesadores	Arquitectura de Computadores
Visión computacional	Visión Artificial
Ampliación de arquitectura de computadores	Computación de Altas Prestaciones
Evaluación de sistemas informáticos	Investigación operativa
Redes de área local	Ampliación de Redes de Computadores
Robótica	Robótica y domótica

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS	GRADO EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES
Inteligencia artificial	Sistemas Inteligentes
Técnicas de simulación	Investigación operativa
Ampliación de ingeniería del software	Dirección y Gestión de Proyectos
Compiladores e intérpretes	Máquinas Virtuales y Compiladores
Créditos de libre configuración	Seminarios en Ingeniería de Computadores / Reconocimiento de créditos
Prácticas en empresa	Prácticas externas

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN	GRADO EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES
ASIGNATURA	ASIGNATURA
Estructura y tecnología de computadores	Estructura de computadores
Metodología y tecnología de la programación	Introducción a la programación
Bases de matemáticas	Cálculo
Fundamentos físicos de la informática	Fundamentos físicos de los Computadores
Matemática discreta	Lógica y Matemática Discreta
Álgebra	Álgebra
Bases de lenguajes de programación	Lenguajes de programación
Estructura de datos y de la información	Estructuras de datos
Estadística	Estadística
Sistemas operativos	Sistemas Operativos
Técnicas de organización y gestión empresarial	Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión
Humanidades	Principios Jurídicos Básicos: Deontología Profesional e Igualdad
Laboratorio de programación	Programación orientada a objetos
Diseño de bases de datos y seguridad en la información	Bases de datos
Redes	Redes de computadores
Ingeniería del software de gestión	Dirección y Gestión de Proyectos
Software avanzado	Programación orientada a objetos
Aspectos jurídicos de la informática	Principios Jurídicos Básicos: Deontología Profesional e Igualdad
Ampliación de sistemas operativos	Ampliación de Sistemas Operativos
Técnicas de simulación	Investigación operativa
Evaluación de sistemas informáticos	Investigación operativa
Interfaces gráficos	Interacción persona-ordenador
Créditos de libre configuración	Seminarios en Ingeniería de Computadores / Reconocimiento de créditos
Prácticas en empresa	Prácticas externas

Convalidaciones entre Grados

INGENIERÍA INFORMÁTICA				INGENIERÍA DE COMPUTADORES			
Asignatura	Carácter	Créditos	Curso	Asignatura	Carácter	Créditos	Curso
Fundamentos de Computadores	OB	6	1º	Tecnología de Computadores	OB	6	1º
Introducción a la Programación	FB	6	1º	Introducción a la Programación	FB	6	1º
Estructuras de Datos	OB	6	1º	Estructuras de Datos	OB	6	1º
Lógica (*)	FB	6	1º	Lógica y Matemática Discreta	FB	6	1º
Matemática Discreta y Álgebra (*)	FB	6	1º	Álgebra	FB	6	1º
Cálculo	FB	6	1º	Cálculo	FB	6	1º
Fundamentos Físicos de la Informática	FB	6	1º	Fundamentos Físicos de los Computadores	FB	6	1º
Principios Jurídicos Básicos, Deontología Profesional e Igualdad	FB	6	1º	Principios Jurídicos Básicos, Deontología Profesional e Igualdad	FB	6	2º
Estadística	FB	6	1º	Estadística	FB	6	1º
Informática y Sociedad	FB	6	1º	Informática y Sociedad	FB	6	1º
Estructura de Computadores	OB	6	2º	Estructura de Computadores	OB	6	2º
Bases de Datos	OB	6	2º	Bases de Datos	OB	6	2º
Organización y Arquitectura de Computadores	OB	6	2º	Organización de Computadores	OB	6	2º
Programación Orientada a Objetos	OB	6	2º	Programación Orientada a Objetos	OB	6	2º
Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión	FB	6	2º	Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión	FB	6	2º
Sistemas Operativos	OB	6	3º	Sistemas Operativos	OB	6	2º

INGENIERÍA INFORMÁTICA				INGENIERÍA DE COMPUTADORES			
Asignatura	Carácter	Créditos	Curso	Asignatura	Carácter	Créditos	Curso
Redes de Computadores	OB	6	2º	Redes de Computadores	OB	6	2º
Sistemas Empotrados y de Tiempo Real	OB	6	3º	Diseño de Sistemas Empotrados	OB	6	3º
Inteligencia Artificial	OB	6	3º	Sistemas Inteligentes	OB	6	3º
Interacción Persona –Ordenador	OB	6	3º	Interacción Persona –Ordenador	OB	6	3º
Seguridad Informática	OB	6	3º	Seguridad Informática	OP	6	4º
Procesadores del Lenguaje	OB	6	3º	Máquinas secuenciales, autómatas y lenguajes	OP	6	4º
Algoritmos Avanzados	OP	6	4º	Algoritmos Avanzados	OP	6	4º
Visión Artificial	OP	6	4º	Visión Artificial	OP	6	4º
Programación Concurrente	OP	6	4º	Programación Concurrente	OB	6	3º
Idioma Moderno	FB	6	2º	Idioma Moderno	FB	6	2º
Prácticas externas de I.I.	PR	15	4º	Prácticas externas de I.C.	PR	15	4º

(*)* Es necesario tener ambas asignaturas aprobadas para realizar la convalidación

INGENIERÍA DEL SOFTWARE				INGENIERÍA DEL COMPUTADORES			
Asignatura	Carácter	Créditos	Curso	Asignatura	Carácter	Créditos	Curso
Cálculo	FB	6	1º	Cálculo	FB	6	1º
Estructuras de Datos	OB	6	1º	Estructuras de Datos	OB	6	1º
Principios Jurídicos Básicos, Deontología Profesional e Igualdad	FB	6	1º	Principios Jurídicos Básicos, Deontología Profesional e Igualdad	FB	6	2º
Introducción a la Informática	OB	6	1º	Estructura de Computadores	OB	6	1º
Arquitectura e Ingeniería de Computadores	OB	6	2º				
Fundamentos Físicos de la Informática	FB	6	1º	Fundamentos Físicos de los Computadores	FB	6	1º
Informática y Sociedad	FB	6	1º	Informática y Sociedad	FB	6	1º
Introducción a la Programación	FB	6	1º	Introducción a la Programación	FB	6	1º
Lógica (*)	FB	6	1º	Lógica y Matemática Discreta	FB	6	1º
Matemática Discreta y Álgebra (*)	FB	6	1º	Álgebra	FB	6	1º
Bases de Datos	OB	6	2º	Bases de Datos	OB	6	2º
Estadística	FB	6	1º	Estadística	FB	6	12º
Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión	FB	6	2º	Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión	FB	6	2º
Programación Orientada a Objetos	OB	6	2º	Programación Orientada a Objetos	OB	6	2º
Redes de Computadores	OB	6	2º	Redes de Computadores	OB	6	2º
Arquitectura e Ingeniería de Computadores	OB	6	2º	Organización de Computadores	OB	6	2º
Interacción Persona-Ordenador	OB	6	3º	Interacción Persona -Ordenador	OB	6	3º

INGENIERÍA DEL SOFTWARE				INGENIERÍA DEL COMPUTADORES			
Asignatura	Carácter	Créditos	Curso	Asignatura	Carácter	Créditos	Curso
Seguridad Informática	OB	6	3º	Seguridad Informática	OP	6	4º
Sistemas Operativos	OB	6	3º	Sistemas Operativos	OB	6	2º
Programación Concurrente	OP	6	4º	Programación Concurrente	OB	6	3º
Idioma Moderno	FB	6	2º	Idioma Moderno	FB	6	2º
Prácticas externas de I.S.	PR	15	4º	Prácticas externas de I.C.	PR	15	4º

* Es necesario tener ambas asignaturas aprobadas para realizar la convalidación

Convalidaciones con módulos de FP

Para más información, puede consultar la web <https://www.urjc.es/estudios/grado/647-ingenieria-de-computadores#convalidacion-con-titulaciones-fp>