

DOBLE G. DISEÑO Y DESARR. DE VIDEOJUEGOS - ING. DE COMPUTADORES (MOSTOLES)

RESUMEN MEMORIA ANUAL DE SEGUIMIENTO

**CURSO ACADÉMICO
2015-16**

1. Notas de Corte

1.1 Notas de corte oficial (reparto UCM)

MÓSTOLES

	CONVOCATORIA	2015-16
JUN.		11.55
<i>MÓSTOLES. Notas de corte de PAU por Convocatoria calculadas tras el reparto. Evolución.</i>		

2. Perfil de Ingreso

MÓSTOLES

MÉTRICA	2015-16
a. OFERTA	15
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	493
c. NOTA MEDIA DE ACCESO (SELECTIVIDAD/PAU)	12.11
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	16
e. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (1ª OPCION)	16
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	16
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	15
i. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO QUE ANULARON	1
j. % ESTUDIANTES QUE ANULARON	6.25%
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	15
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	1
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	11
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	93.75%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	6.25%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	68.75%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	0%
s. TASA DE COBERTURA (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	100%
t. % ESTUDIANTES EN 1ª OPCIÓN SOBRE EL TOTAL DE MATRICULADOS	100%

MÓSTOLES. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.

3. Resultados por Asignatura - Curso 2015-16

MÓSTOLES

Curso 1º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	17	14	1	2	82.35%	88.24%	93.33%
ESTRUCTURAS DE DATOS	16	14	0	2	87.5%	87.5%	100%
FISICA PARA VIDEOJUEGOS	16	12	2	2	75%	87.5%	85.71%
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO Y LA JUGABILIDAD	15	15	0	0	100%	100%	100%
LOGICA Y MATEMATICA DISCRETA	15	15	0	0	100%	100%	100%
MODELADO GEOMETRICO	19	15	3	1	78.95%	94.74%	83.33%
MULTIMEDIA	16	16	0	0	100%	100%	100%
NARRACION, GUION Y STORYBOARD	15	15	0	0	100%	100%	100%
PRINCIPIOS JURIDICOS BASICOS: DEONTOLOGIA PROFESIONAL E IGUALDAD	15	13	2	0	86.67%	100%	86.67%
PROGRAMACION VISUAL	16	14	1	1	87.5%	93.75%	93.33%
TECNOLOGIA DE COMPUTADORES	16	14	2	0	87.5%	100%	87.5%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2015-16. Curso1º.

Curso 2º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	10	10	0	0	100%	100%	100%
DISEÑO DIGITAL 2D	11	9	2	0	81.82%	100%	81.82%
DISEÑO DIGITAL 3D	11	9	2	0	81.82%	100%	81.82%
ESTADISTICA	9	9	0	0	100%	100%	100%
IDIOMA MODERNO	7	7	0	0	100%	100%	100%
INFORMATICA GRAFICA	11	8	3	0	72.73%	100%	72.73%
INTRODUCCION A LOS METODOS MATEMATICOS Y NUMERICOS	11	10	1	0	90.91%	100%	90.91%
METODOS OPERATIVOS Y ESTADISTICOS DE GESTION	10	10	0	0	100%	100%	100%
ORGANIZACION DE COMPUTADORES	10	6	4	0	60%	100%	60%
PROCESO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	11	11	0	0	100%	100%	100%
PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	11	9	2	0	81.82%	100%	81.82%
SISTEMAS OPERATIVOS	11	9	1	1	81.82%	90.91%	90%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2015-16. Curso2º.

4. Profesorado

MÓSTOLES

CATEGORÍA	2015-16
Catedrático de Universidad	6.06%
Profesor Colaborador	9.09%
Profesor Contratado Doctor	45.45%
Profesor Visitante	9.09%
Titular de Universidad	15.15%
Titular de Universidad interino	12.12%
Titular Escuela Universitaria	3.03%
TOTAL	100%

MÓSTOLES. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.

CATEGORÍA	2015-16
Catedrático de Universidad	2
Profesor Colaborador	3
Profesor Contratado Doctor	15
Profesor Visitante	3
Titular de Universidad	5
Titular de Universidad interino	4
Titular Escuela Universitaria	1
TOTAL	33

MÓSTOLES. Nº de profesores por tipo de contrato. Evolución.

INDICADOR	2015-16
% DOCTORES	93.9%
Nº DOCTORES	31
Nº TIEMPO COMPLETO	33
QUINQUENIOS	68
SEXENIOS	34

MÓSTOLES. Otros indicadores. Evolución.